ОТЧЕТ

По деятельности проекта Almaty Cyber Games во втором квартале 2025 года

Директор

ТОО «BPI Group»

_____Ашабаев Сакен Бердешевич

г. Алматы 2025

Введение

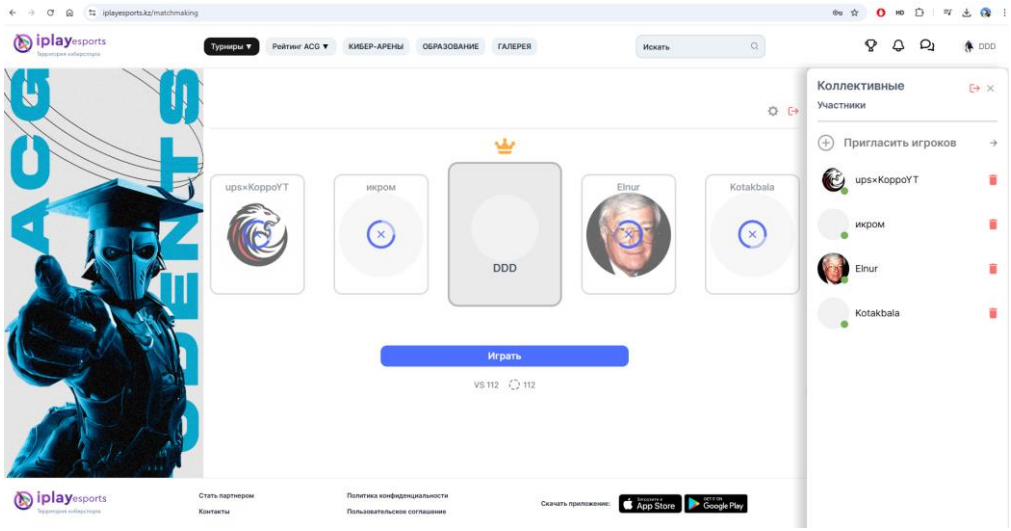
С начала второго квартала 2025 года в рамках проекта Almaty Cyber Games была осуществлена деятельность по следующим направлениям проекта

1) Реализация и поддержка Программного обеспечения для киберспорта города Алматы
2) Проведение работ в рамках серверов для дисциплины CS2
3) Обучение по игровой индустрии киберспорта на базе ВУЗов города Алматы совместно с международным университетом информационных технологий.
4) Съемка видеоконтента на студии Almaty Cyber Games
5) Проведение мероприятие Almaty Cyber Games Cup
6) Проведение мероприятие Almaty Cyber Games Media
7) Получение приглашение на участие (слот для победителей ACG) в международных европейских турнирах.
8) Публикации проекта ACG на международных киберспортивных порталах HLTV Liquipedia
9) Публикации проекта ACG в СМИ
10) Привлечение инвестиций и/или грантов

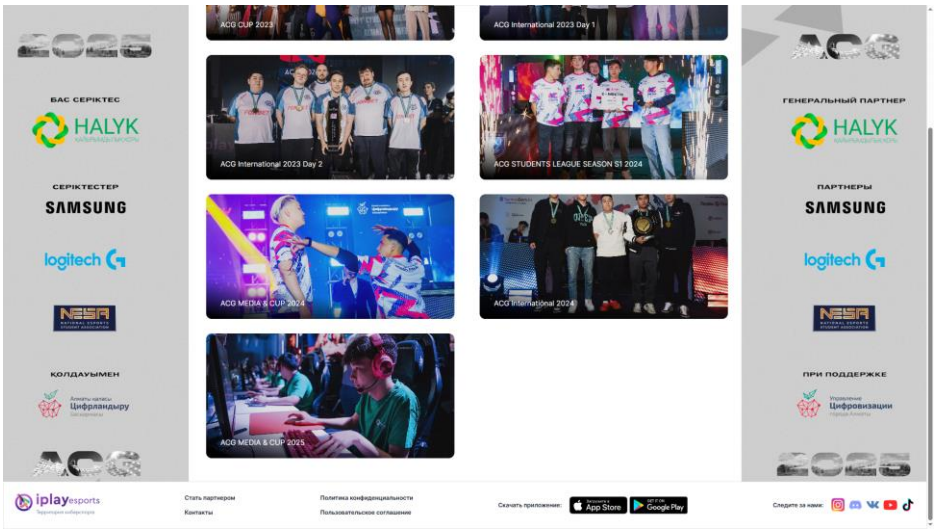
1. Программное обеспечение для киберспорта города Алматы

С начала второго квартала 2025 года в рамках платформы iPlay Esports и программного обеспечения были
Проведены следующие работы:

1) Бесперебойная работа раздела «Матчмейкинг»



2) Обновление раздела «Галерея», добавлен альбом ACG Media & Cup 2025
3)

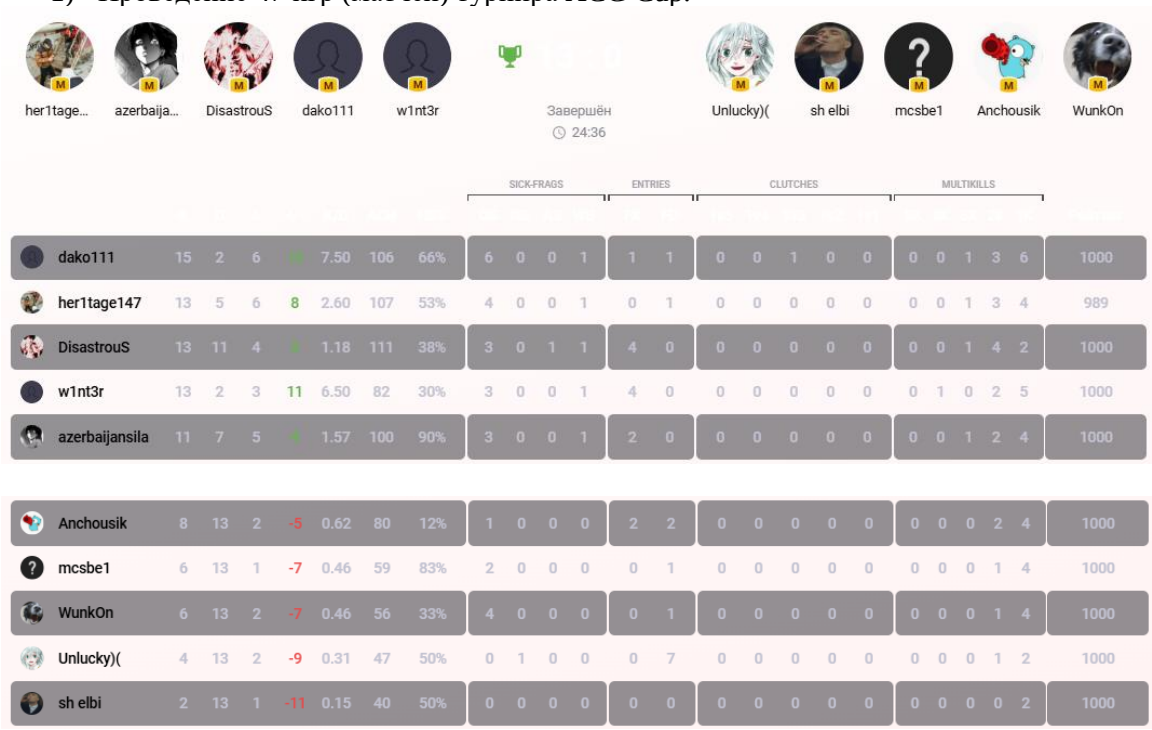


Все разработанные материалы доступны по адресу: https://iplayesports.kz

2. Турнирные сервера Almaty Cyber Games

В рамках турнирных серверов Almaty Cyber Games была проведена следующая работа:

1) Проведение 47 игр (матчей) турнира ACG Cup.



dako111	15	2	6	13	7.50	106	66%	6	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	3	6	1000
her1tage147	13	5	6	8	2.60	107	53%	4	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	3	4	989
DisastrouS	13	11	4	2	1.18	111	38%	3	0	1	1	4	0	0	0	0	0	0	0	0	1	4	2	1000
w1nt3r	13	2	3	11	6.50	82	30%	3	0	0	1	4	0	0	0	0	0	0	0	1	0	2	5	1000
azerbaijansila	11	7	5	4	1.57	100	90%	3	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	4	1000
Anchousik	8	13	2	-5	0.62	80	12%	1	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	2	4	1000
mcsbe1	6	13	1	-7	0.46	59	83%	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	4	1000
WunkOn	6	13	2	-7	0.46	56	33%	4	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	4	1000
Unlucky)(	4	13	2	-9	0.31	47	50%	0	1	0	0	0	7	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	1000
sh elbi	2	13	1	-11	0.15	40	50%	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	1000

100pinggodss 998 — K / D / A

ACG CUP 2025
Single Elimination, 1/16 final

Komanda667 1000 — K / D / A

	K / D / A		K / D / A
azerbaijansila 1000	11/7/5		4/13/2	Unlucky)(1000
DisastrouS 1000	13/11/4		2/13/1	sh elbi 1000
dako111 1000	15/2/6		6/13/1	mcsbe1 1000
w1nt3r 1000	13/2/3		8/13/2	Anchousik 1000
smiley 1000	0/0/0		6/13/2	WunkOn 1000

Ancient 5v5

13 : 0

Завершён

24:36

Регион — Алматы

Завершён — 4 мая в 14:30

Игроки замены и тренер 1

История пик/банов карт

Статистика | Скачать демо

dementee	60	46	13	14	1.30	95	46%	22	0	0	2	5	3	0	0	0	0	0	0	2	5	8	21
kumao	43	44	15	-1	0.98	76	55%	17	0	1	3	8	6	0	0	0	0	0	0	0	2	9	19
weaveR	40	39	13	1	1.03	68	37%	17	0	0	1	8	5	0	0	0	0	1	0	1	2	5	20
nonixdd	38	43	15	-5	0.88	71	34%	10	0	0	3	9	5	0	0	0	0	0	0	0	3	5	19
areokk	30	41	23	-11	0.73	65	46%	11	0	0	2	4	10	0	0	0	0	0	0	0	1	5	17
DisastrouS	52	43	11	9	1.21	78	59%	18	0	1	3	5	0	0	0	0	0	0	0	0	3	9	25
w1nt3r	47	38	17	9	1.24	80	55%	21	0	0	3	7	6	0	0	0	0	2	0	0	0	14	19
her1tage147	40	43	16	-3	0.93	80	47%	8	0	1	0	5	6	0	0	1	0	0	0	1	2	5	20
dako111	39	40	13	-1	0.97	68	66%	15	0	0	3	6	10	0	0	0	1	1	0	1	2	5	19
smiley	32	47	10	-15	0.68	64	34%	5	0	0	4	6	12	0	0	0	0	1	0	0	1	6	17

ALLINNERS 1008 — K / D / A

ACG CUP 2025
Single Elimination, Final

100pinggodss 998 — K / D / A

	K / D / A		K / D / A
nonixdd 997	38/43/15		0/0/0	azerbaijansila 1000
kumao 1052	43/44/15		52/43/11	DisastrouS 1000
weaveR 1000	40/39/13		39/40/13	dako111 1000
dementee 1000	60/46/13		47/38/17	w1nt3r 1000
areokk 1000	30/41/24		32/47/10	smiley 1000

Best of 3 5v5

1 : 2

Завершён

02:21:51

Регион — Алматы

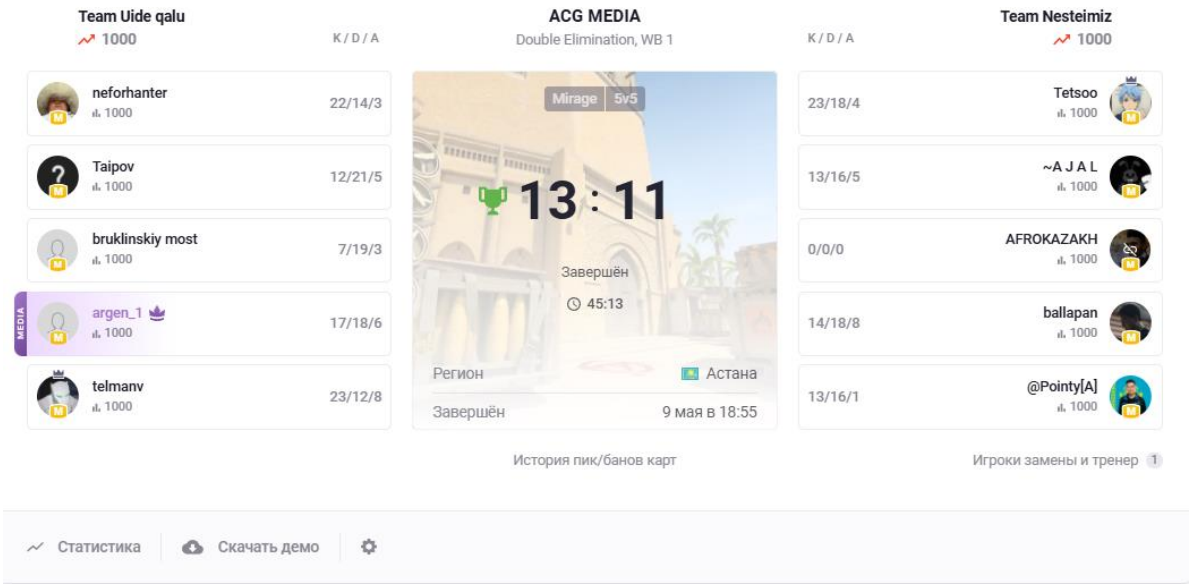
Завершён — 24 мая в 13:07

Игроки замены и тренер 1 | История пик/банов карт | Игроки замены и тренер 1

6	Ancient	35:18	13	13	Dust II	37:03	8	10	Mirage	45:52	13

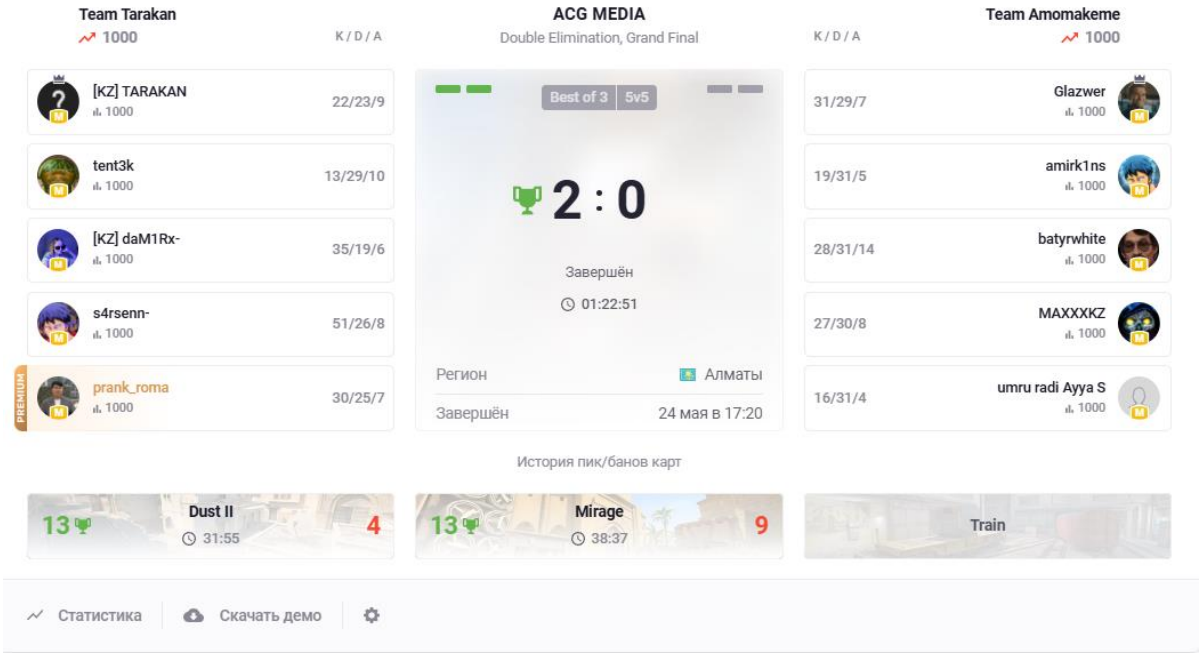
Статистика | Скачать демо

2) Проведение 13 игр (матчей) турнира ACG Media.



telmanv	23	12	8	11	1.92	98	69%	13	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	5	10	1000
neforhanter	22	14	3	8	1.57	91	59%	7	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	6	1000
argen_1	17	18	6	-1	0.94	83	17%	0	1	0	1	6	4	0	0	0	0	0	0	0	1	3	8	1000
Taipov	12	21	5	-9	0.57	64	66%	2	0	0	0	2	6	0	0	0	0	0	0	0	0	4	4	1000
bruklinskiy m...	7	19	3	-12	0.37	34	57%	2	0	0	0	1	2	0	0	0	0	0	0	0	1	1	2	1000

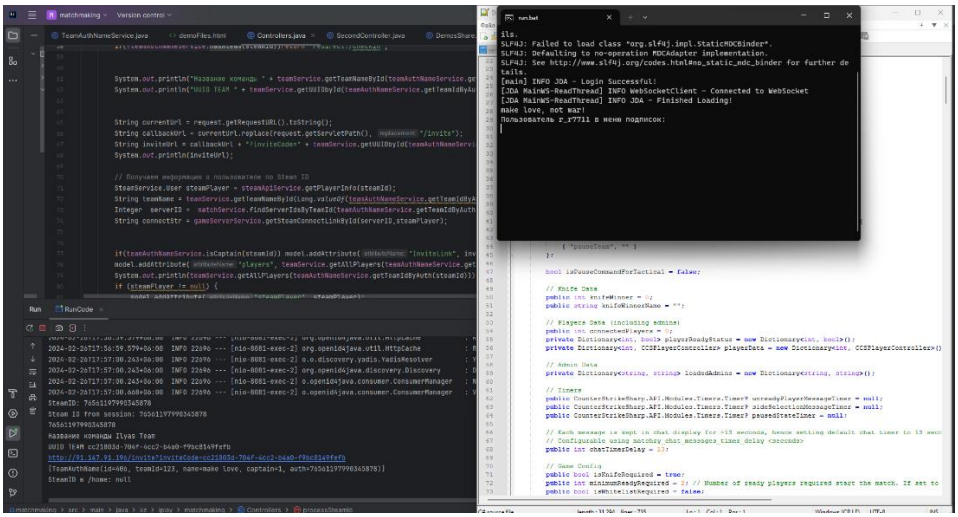
Tetsoo	23	18	4	5	1.28	95	69%	10	0	0	2	5	4	0	0	0	0	0	0	0	3	5	4	1000
Tot1k99.	21	13	2	8	1.62	89	38%	9	0	0	3	5	3	0	0	0	1	0	0	0	1	7	4	1000
ballapan	14	18	8	-4	0.78	70	57%	6	0	0	1	3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	3	8	1000
~A J A L	13	16	5	-3	0.81	69	38%	3	1	0	1	0	2	0	0	0	0	1	0	0	0	2	9	1000
@Pointy[A]	13	16	1	-3	0.81	58	46%	3	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	8	1000

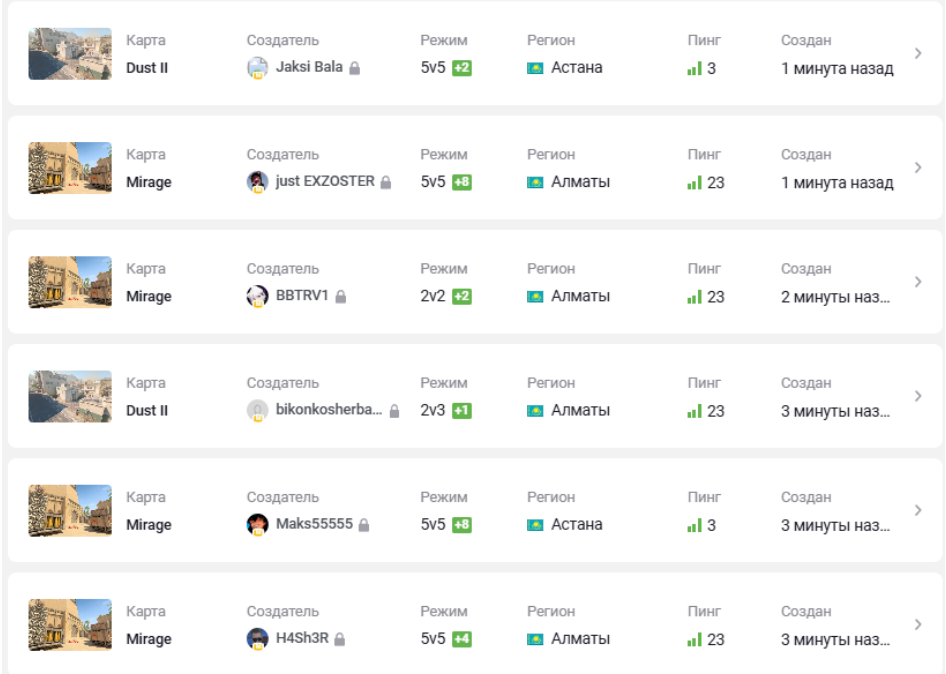


s4rsenn-	51	26	8	25	1.96	120	39%	17	1	1	1	10	4	0	0	0	0	0	0	2	4	10	11
[KZ] daM1Rx-	35	19	6	16	1.84	88	51%	14	0	1	1	6	1	0	0	0	0	1	0	0	1	6	20
prank_roma	30	25	7	5	1.20	78	33%	8	0	0	3	4	2	0	0	0	2	0	0	0	4	3	12
[KZ] TARAKAN	22	23	9	-1	0.96	73	45%	3	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	2	18
tent3k	13	29	10	-16	0.45	63	61%	6	1	1	2	5	5	0	0	0	1	0	0	0	0	3	7

Glazwer	31	29	7	2	1.07	91	25%	5	0	0	0	3	6	0	0	0	0	0	0	1	2	5	11
batyrwhite	28	31	14	-3	0.90	97	50%	7	1	0	0	5	4	0	0	0	0	1	0	0	1	8	9
MAXXXKZ	27	30	7	-3	0.90	77	33%	9	1	0	2	3	4	0	0	0	0	1	0	0	2	7	7
amirk1ns	19	31	5	-12	0.61	48	42%	6	0	0	0	0	7	0	0	0	0	1	0	0	1	5	6
umru radi Ayya S	16	31	4	-15	0.52	49	50%	4	0	0	0	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	3	10

3) Проведение 417 игры в разделе «Матчмейкинг».





3. Обучение по игровой индустрии киберспорта на базе ВУЗов города Алматы совместно с международным университетом информационных технологий

1) В настоящее время осуществляется набор обучающихся на программу подготовки кадров в сфере киберспорта. На текущий момент 35 студентов уже проходят обучение по специализированной образовательной программе «Организатор киберспортивных турниров, интернет-маркетинг». Программа направлена на формирование компетенций в области проведения киберспортивных мероприятий, цифрового продвижения, работы с аудиторией и партнёрскими брендами.
2) Учебная программа «Организатор киберспортивных турниров, интернет-маркетинг» реализуется совместно с Университетом Международного Университета Информационных Технологий (МУИТ).

Сотрудничество с МУИТ позволяет обеспечить высокий академический уровень подготовки, доступ к современной технической базе, а также вовлечение студентов в реальные проекты киберспортивной индустрии.
Участие университета в программе открывает дополнительные возможности для интеграции теоретических знаний с практикой, а также формирует устойчивую связь между образовательной средой и цифровыми индустриями.

Рабочая учебная программа

Составитель: турнирный администратор iPlay Esports

Длительность курса: 1 месяц

Количество занятий: 14

Длительность 1 занятия: 2 академических часа (1 час, 30 минут)

Рабочая программа разработана на основании опыта организации киберспортивных турниров киберспортивного турнирного оператора iPlay Esports.

Цель дисциплины: Формирование у обучающихся комплекса теоретических знаний и практических навыков, необходимых для организации, технического сопровождения и продвижения киберспортивных турниров с применением инструментов интернет-маркетинга.

Задачи дисциплины:

- Ознакомление с историей и структурой киберспортивной индустрии;
- Изучение популярных киберспортивных дисциплин и специфики их проведения;
- Формирование понимания карьерных возможностей в индустрии;
- Освоение принципов и этапов организации киберспортивных мероприятий;
- Развитие навыков работы с документацией, партнерами, участниками и техническим персоналом;
- Обучение техническому обеспечению онлайн и оффлайн турниров;
- Освоение методов интернет-продвижения и инструментов SEO, аналитики, таргетированной и контекстной рекламы;
- Формирование практических навыков в области медиа планирования и взаимодействия со СМИ.

В результате изучения данной дисциплины обучающиеся должны:

Знать:
- Этапы развития и становления киберспорта как индустрии;
- Популярные киберспортивные дисциплины и их особенности;

- Основные профессии в киберспорте и требования к ним;
- Принципы планирования и организации турниров;
- Основы документооборота, логистики и юридического сопровождения.
- Различия в техническом обеспечении онлайн, лан- и мобильных мероприятий
- Базовые и продвинутые методы интернет-продвижения
- Основы SEO-оптимизации и веб-аналитики
- Инструменты таргетированной и контекстной рекламы

Уметь:
- Разрабатывать концепцию и структуру киберспортивного турнира;
- Осуществлять коммуникацию с игроками, партнёрами и спонсорами;
- Организовывать логистику, техническую часть и медиаподдержку мероприятия;
- Подбирать и подключать оборудование под различные форматы турниров;
- Работать с платформами и сервисами для проведения онлайн-соревнований;
- Проводить SEO-аудит сайта и осуществлять базовую внутреннюю и внешнюю оптимизацию
- Использовать аналитические инструменты для оценки эффективности продвижения
- Создавать рекламные кампании в соцсетях и поисковых системах
- Работать с Яндекс.Вебмастер, Google Search Console, Google Ads и др.

Общий обзор программы:

Формат: Теоретико-практический курс
Объем: 4 блока + экзамен
Итоговая аттестация: Экзамен из 100 вопросов по пройденным темам

I. Введение в киберспорт и интернет-маркетинг

Тема	Наименование	Содержимое
1	История индустрии и её становление	Рассматривается путь развития киберспорта с 90-х годов до настоящего времени, этапы становления, ключевые вехи и рост популярности.
2	Популярные дисциплины	Обзор популярных киберспортивных игр (CS2, Dota 2, LoL, Valorant, PUBG и др.), их особенности, форматы турниров и целевая аудитория.
3	Карьера игрока и профессии	Разбираются этапы становления игрока, тренировочный процесс, а также альтернативные профессии: аналитик, комментатор, стример, менеджер, маркетолог и др.

II. Администрирование и организационное сопровождение турниров

Тема	Наименование	Содержимое
1	Компетенции администратора	Навыки управления, планирования, коммуникации, технической грамотности, работа с командой.
2	Работа с игроками, партнёрами и спонсорами	Ведение переговоров, заключение договорённостей, управление конфликтами.
3	Подготовка документации	Составление концепции турнира, регламентов, расписания матчей.

4	Логистика и поиск правильной площадки	Поиск площадки, бронирование, организация трансфера, проживания, питания.
5	Аппаратура и помещение	Подключение ПК, роутеров, мониторов, освещения, зонирование пространства.
6	Коммерческие и некоммерческие турниры	Отличия в подходе, целях, бюджете и юридическом сопровождении.
7	Медиаплан и СМИ	Работа с прессой, формирование повестки, медиапартнёрства, публикации.
8	Обзор крупных мероприятий	Анализ мировых турниров: The International, PGL, IEM, ESL и др., разбор кейсов.
9	Юридическое сопровождение	Авторские права, договоры, спонсорские соглашения, лицензии, регламенты.

III. Техническое обеспечение мероприятия

Тема	Наименование	Содержимое
1	Отличие онлайн и лан мероприятий	Особенности сетей, стабильность соединения, способы наблюдения и судейства.
2	Техническое обеспечение лан турниров	Организация локальной сети, тестирование оборудования, антивирусная защита.
3	Техническое обеспечение онлайн турниров	Платформы (FACEIT, Challengermode и др.), стриминг, античит-системы/
4	Отличие мобильных турниров от компьютерных дисциплин	Отличия в управлении, аудитории, требованиях к интернету и оборудованию.

IV. Продвижение мероприятия

Тема	Наименование	Содержимое
1	Термины и определения	Основные понятия: SEO, SEM, CTR, CPM и др.
2	SEO (базовый)	Основы поискового продвижения, выбор ключевых слов.
3	SEO продолжение	Продвинутые методы: каноникализация, редиректы, индексация.
4	Яндекс.Вебмастер / GSC	Инструменты анализа и диагностики сайта.
5	Внутренняя оптимизация: Техническая	Скорость загрузки, адаптивность, https, кэширование.

6	Внутренняя оптимизация: Ключи	Работа с семантическим ядром, разметка, заголовки.
7	Внутренняя оптимизация: Контент	Оптимизация текстов, видео, микроразметка.
8	Внешняя оптимизация: Агрегаторы	Публикации на тематических площадках и каталогах.
9	Линкбилдинг	Получение внешних ссылок, outreach, крауд-маркетинг.
10	Youtube-продвижение	Оптимизация видео, работа с описаниями и тегами.
11	Тренды SEO	Актуальные изменения в алгоритмах, нейросети, голосовой поиск.
12	Интернет-аналитика	Google Analytics, Яндекс.Метрика, оценка эффективности кампаний.
13	Таргетированная реклама	Работа с соцсетями (VK, Instagram, TikTok), настройка аудиторий.
14	Контекстная реклама	Google Ads и Яндекс.Директ, создание кампаний, A/B тесты.

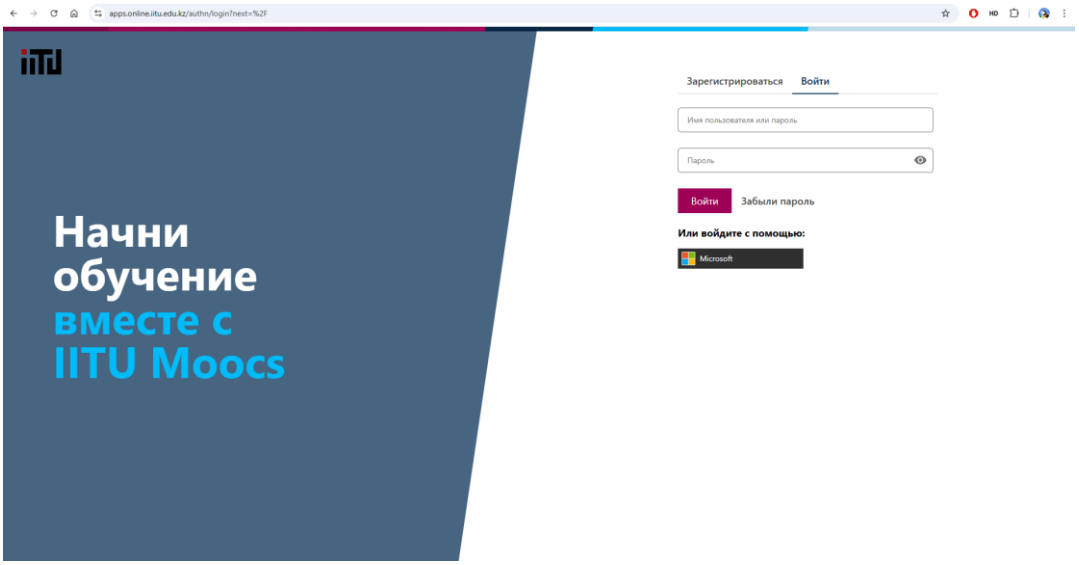
Экзамен

Формат: Тест из 100 вопросов
Темы: включает вопросы по всем пройденным блокам — история, организация, технические аспекты, интернет-продвижение
Цель: проверка усвоения знаний и готовности к самостоятельной работе в индустрии
Оценка: успешное прохождение теста — обязательное условие для завершения курса

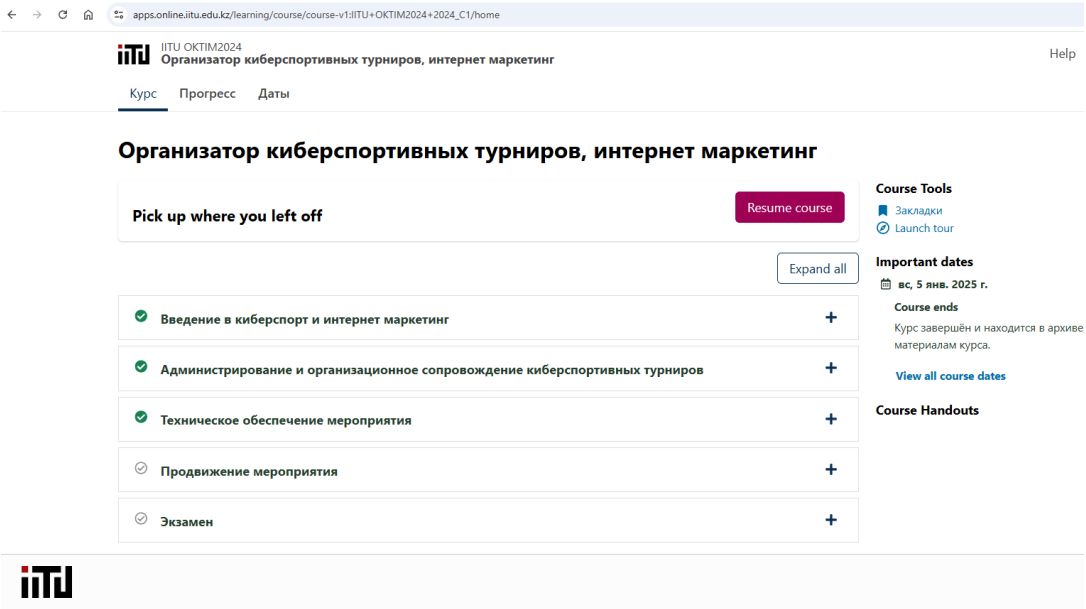
Итог:

Программа охватывает весь спектр необходимых знаний для начинающего специалиста по организации киберспортивных турниров и интернет-маркетингу: от основ индустрии и устройства турниров до глубокого понимания SEO и рекламы.

3) Регистрация на платформе https://online.iitu.edu.kz/



4) Личный кабинет обучающегося на платформе университета МУИТ



4. Съемка видеоконтента на студии Almaty Cyber Games

В рамках подготовки к турниру ACG Students League на студии Almaty Cyber Games была проведена профессиональная съёмка видеоконтента. Ещё до начала регистрации и до старта оффлайн-мероприятия были сняты следующие видеоролики:

1. **Призывы к участию на турнире ACG CUP** — видеоролики направлены на привлечение целевой аудитории к участию в турнире. В них была подчёркнута уникальность события, соревновательный дух и возможность проявить себя в киберспорте на Республиканском уровне.
2. **Призывы к участию на турнире ACG MEDIA** — Видеоролики были ориентированы на привлечение медийных представителей к участию в турнире. В них акцент сделан на уникальный формат события, атмосферу соперничества и шанс заявить о себе в киберспорте на уровне всей страны.
3. **Призывы для зрителей и посетителей на турнир ACG CUP** — Видеоролики, приглашающие всех желающих стать частью яркого киберспортивного события. В нём акцент сделан на зрелищность турнира, атмосферу и насыщенную оффлайн-программу.
4. **Призывы для зрителей и посетителей на турнир ACG MEDIA** — Видеоролики, приглашающие всех желающих стать частью яркого киберспортивного события. В нём акцент сделан на зрелищность турнира, атмосферу и насыщенную оффлайн-программу

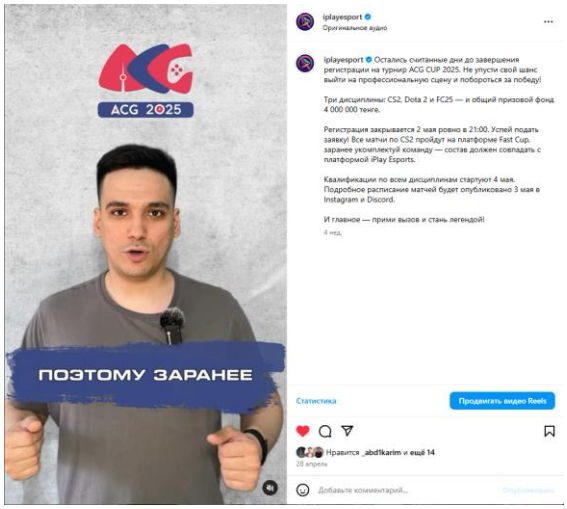
Все видео были сняты в фирменном стиле Almaty Cyber Games, с использованием брендированных локаций студии и профессионального оборудования, что позволило передать дух и энергетику предстоящего события.

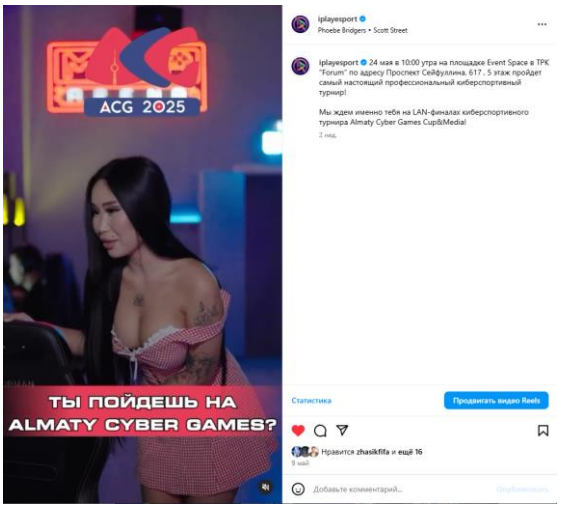
ACG 2025
КИБЕРСПОРТИВНЫЙ ТУРНИР
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Бұл Almaty Cyber Games Media & Cup - жүлде қоры 7 миллион теңгені құрайды.
Киберспорт турнирі екі бөлімнен тұрады:
Бірінші: ACG CUP кез келген ниет білдірген ойншы қатыса алады. Ойындар: CS2, Dota 2 және FC25. Қатысу тегін. Жүлде қоры 4 миллион теңгені құрайды.
Екінші: ACG Media. Жүлде қоры 2 миллион теңгені құрайтын CS2 ойыны бойынша тек блогерлер, стримерлер, ақшылар және медиа саласындағы барлық адамдарға арналған турнир.
Almaty Cyber Games Media & Cup финалдық бөлігі 24 маурыда TRK Forum «Event Space» алаңында өтеді, онда CS2 және FC25 ойындары бойынша жалпы жүлде қоры 1 000 000 теңгені құрайтын шағын турнирлер өтеді.
Жаңалықтарды бақылаңыз- арқімнің мүмкіндігі бар.
5 нед. Показать перевод
murat0v21 Как всегда нету пабг
4 нед. Ответить
shi7lord Будут ли Mortal Kombat 1 или Tekken 8
5 нед. Ответить
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится pointya и ещё 48
18 апреля
Добавьте комментарий...

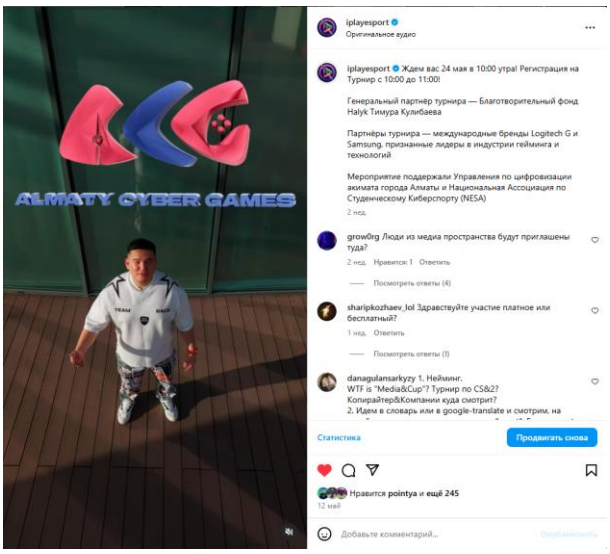
ACG 2025
СЕГОДНЯ ОТКРЫЛАСЬ РЕГИСТРАЦИЯ
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Жүлде қоры ACG CUP жеңімпаздары үшін – 4 000 000 ₸
Тіркеу 21 сәуірден бастап 2 мамырға дейін ашық!
Сілтеме бойынша өтіңіз: iplayesports.kz
Жаңалықтарды бақылаңыз- арқімнің мүмкіндігі бар.
Отредактировано · 4 нед. Показать перевод
duisenmeirambek
2 нед. Ответить Показать перевод
duisenmeirambek GvvcAwwiolvc.
2 нед. Ответить
grow0rg Нужно 5 человек для CS7
Статистика
Продвигать снова
Нравится tskhay_max и ещё 30
21 апреля
Добавьте комментарий...

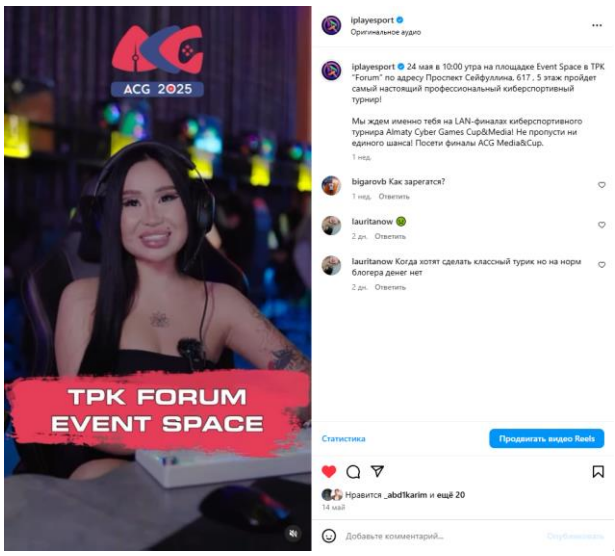
ACG 2025
ALMATY CYBER GAMES MEDIA
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Almaty Cyber Games Media — турнир среди всех, кто в медиаполе по дисциплине CS2 с Призовым фондом — 2 миллиона тенге
На ACG MEDIA турнире примут участие 8 звездных команд!
Отборочный этап будет в онлайн формате, который состоится 9,10 и 11 мая
Формат турнира bo1 Double Elimination
Финальная часть Almaty Cyber Games Media, состоится 24 мая на площадке ТРК Форум «Event Space»
Хочешь участвовать? Просто напиши нам в директ — отбор по приглашениям
4 нед.
althiln опять 3900 зло победит
4 нед. Ответить
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится _abd1karim и ещё 14
23 апреля
Добавьте комментарий...

ACG 2025
НЕ УПУСТИ ШАНС!
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Хочешь попасть на Almaty Cyber Games CUP 2025?
У тебя есть время до 2 мая — не упусти шанс!
Заходи на сайт или в мобильное приложение iPlay Esports — именно там подайтся заявка.
Форматы:
Dota 2 и CS2 — командные матчи 5 на 5. До полуфиналов в формате Bo1, дальше — Bo3.
FC25 — один на один, формат Bo3. Режим проведения — Ultimate Team, легенды разрешены!
Almaty Cyber Games - Прими вызов, стань легендой!
4 нед.
invershka на уя мне 3 мая показывает теперь
3 нед. Ответить
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится _abd1karim и ещё 8
25 апреля
Добавьте комментарий...

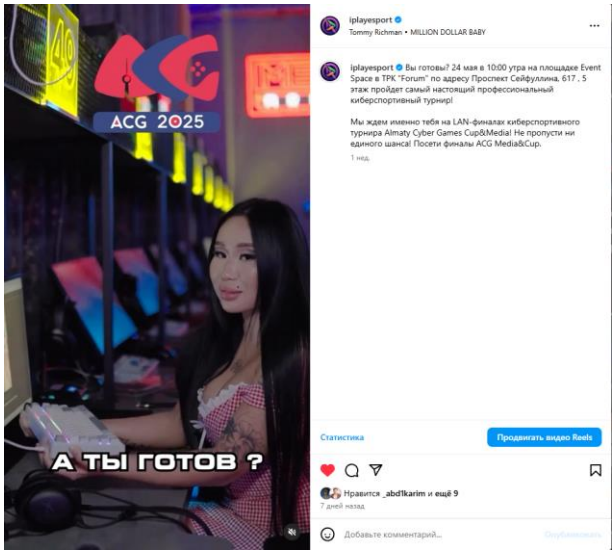

ACG 2025
ПОЭТОМУ ЗАРАНЕЕ
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Остались считанные дни до завершения регистрации на турнир ACG CUP 2025. Не упусти свой шанс выйти на профессиональную сцену и побороться за победу!
Три дисциплины: CS2, Dota 2 и FC25 — и общий призовой фонд 4 000 000 тенге.
Регистрация закрывается 2 мая ровно в 21:00. Успей подать заявку! Все матчи по CS2 пройдут на платформе Fast Cup, заранее укомплектуй команду — состав должен совпадать с платформой iPlay Esports.
Квалификации по всем дисциплинам стартуют 4 мая. Подробное расписание матчей будет опубликовано 3 мая в Instagram и Discord.
И главное — прими вызов и стань легендой!
4 нед.
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится _abd1karim и ещё 14
28 апреля
Добавьте комментарий...

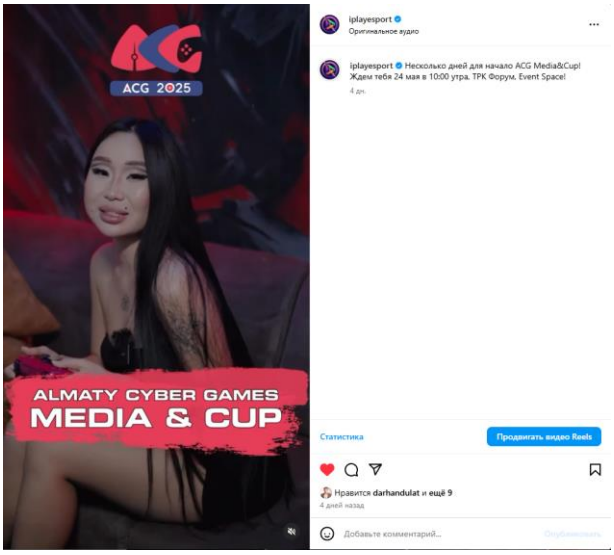

ACG 2025
ТЫ ПОЙДЕШЬ НА ALMATY CYBER GAMES?
iplayesport
Phoebe Bridgers • Scott Street
iplayesport 24 мая в 10:00 утра на площадке Event Space в ТРК "Forum" по адресу Проспект Сейфуллина, 617, 5 этаж пройдет самый настоящий профессиональный киберспортивный турнир!
Мы ждем именно тебя на LAN-финалах киберспортивного турнира Almaty Cyber Games Cup&Media!
2 нед.
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится zhasikfifa и ещё 16
9 мая
Добавьте комментарий...


ALMATY CYBER GAMES
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Ждем вас 24 мая в 10:00 утра! Регистрация на Турнир с 10:00 до 11:00!
Генеральный партнёр турнира — Благотворительный фонд Halyk Тимура Кулибаева
Партнёры турнира — международные бренды Logitech G и Samsung, признанные лидеры в индустрии гейминга и технологий
Мероприятие поддержали Управления по цифровизации акимата города Алматы и Национальная Ассоциация по Студенческому Киберспорту (NESA)
2 нед.
grow0rg Люди из медиа пространства будут приглашены туда?
2 нед. Нравится: 1 Ответить
Посмотреть ответы (4)
sharipkozhaev_lol Здравствуйте участие платное или бесплатный?
1 нед. Ответить
Посмотреть ответы (1)
danagulansarkyzy 1. Нейминг.
WTF is "Media&Cup"? Турнир по CS&2?
Копирайтер&Компании куда смотрит?
2. Идем в словарь или в google-translate и смотрим, на
Статистика
Продвигать снова
Нравится pointya и ещё 245
12 май
Добавьте комментарий...


ACG 2025
TPK FORUM
EVENT SPACE
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport 24 мая в 10:00 утра на площадке Event Space в ТРК "Forum" по адресу Проспект Сейфуллина, 617 . 5 этаж пройдет самый настоящий профессиональный киберспортивный турнир!
Мы ждем именно тебя на LAN-финалах киберспортивного турнира Almaty Cyber Games Cup&Media! Не пропусти ни единого шанса! Посети финалы ACG Media&Cup.
1 нед.
bigarovb Как зарегатся?
1 нед. Ответить
lauritanow
2 дн. Ответить
lauritanow Когда хотят сделать классный турик но на норм блогера денег нет
2 дн. Ответить
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится _abd1karim и ещё 20
14 май
Добавьте комментарий...

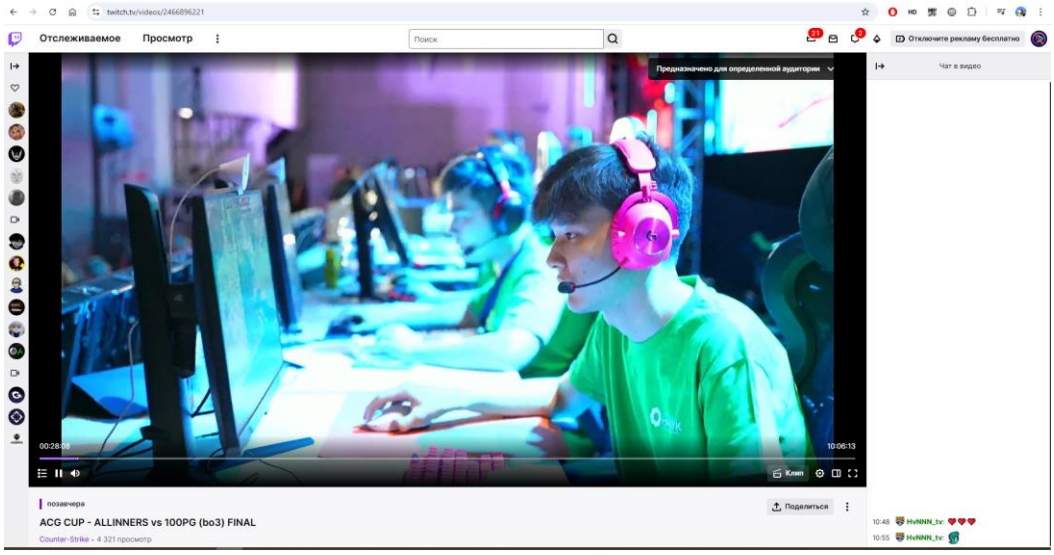
FORUM
24 МАЯ
10 УТРА
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Для регистрации оставьте заявку по ссылке: https://event.iplayesports.kz/
1 нед.
Статистика
Продвигать снова
Нравится b4x4zzz и ещё 43
16 май
Добавьте комментарий...

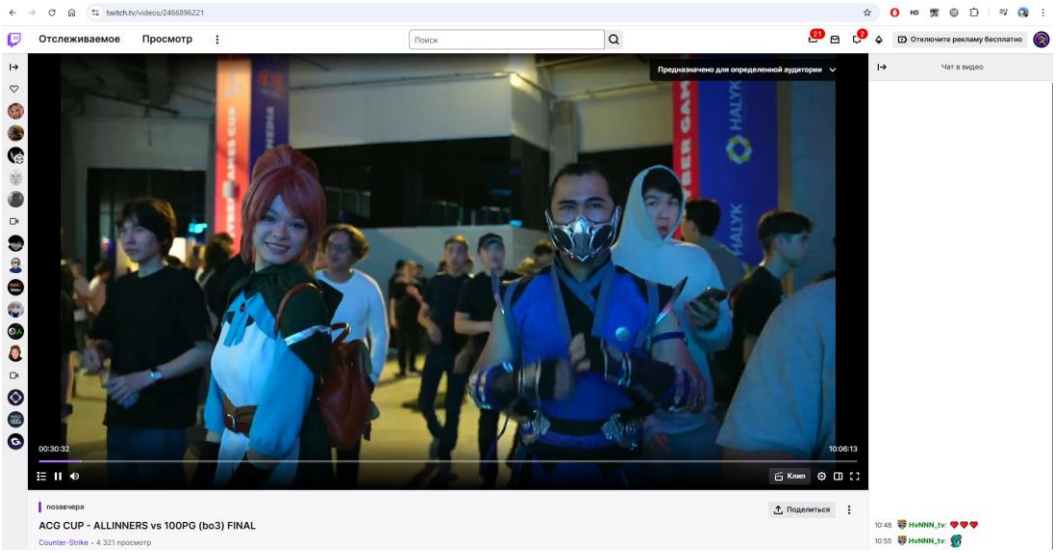

ACG 2025
А ТЫ ГОТОВ ?
iplayesport
Tommy Richman • MILLION DOLLAR BABY
iplayesport Вы готовы? 24 мая в 10:00 утра на площадке Event Space в ТРК "Forum" по адресу Проспект Сейфуллина, 617 . 5 этаж пройдет самый настоящий профессиональный киберспортивный турнир!
Мы ждем именно тебя на LAN-финалах киберспортивного турнира Almaty Cyber Games Cup&Media! Не пропусти ни единого шанса! Посети финалы ACG Media&Cup.
1 нед.
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится _abd1karim и ещё 9
7 дней назад
Добавьте комментарий...

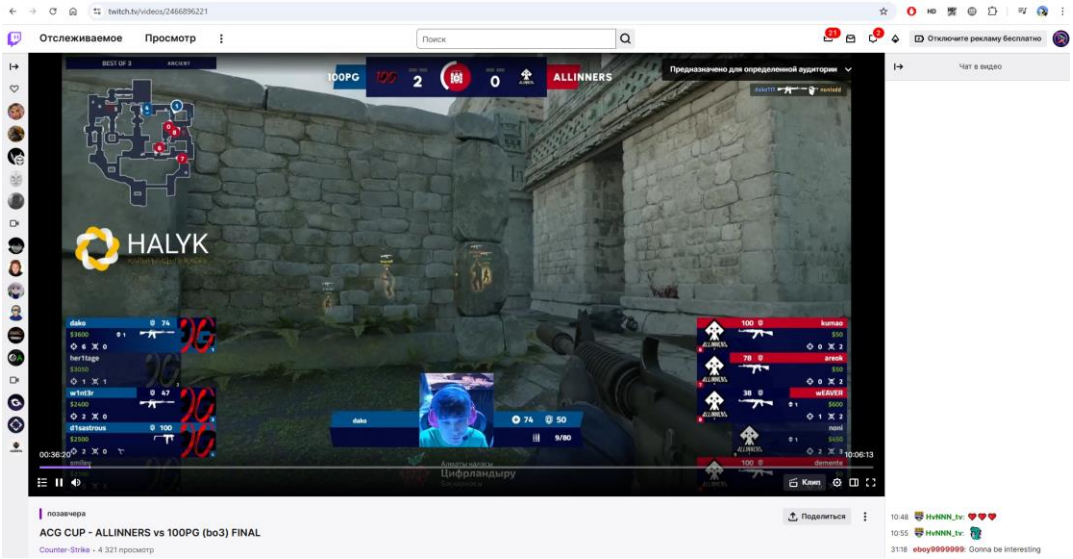

ACG 2025
ALMATY CYBER GAMES
MEDIA & CUP
iplayesport
Оригинальное аудио
iplayesport Несколько дней для начало ACG Media&Cup!
Ждем тебя 24 мая в 10:00 утра. ТРК Форум, Event Space!
4 дн.
Статистика
Продвигать видео Reels
Нравится darhandulat и ещё 9
4 дней назад
Добавьте комментарий...

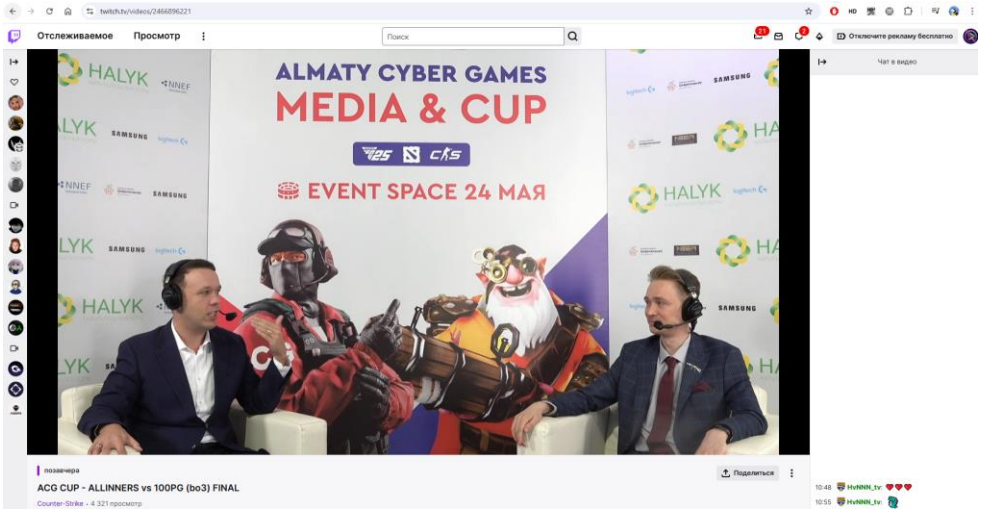
Турнир по FC25
300.000 тенге
zhasikfifa и iplayesport
Оригинальное аудио
zhasikfifa Турнир на 300.000 тенге
24 МАЯ в г.Алматы
LAN-турнир
Вход бесплатный, пишите в лс для регистрации
Всех жду, приди и покажи свой уровеньkz
@iplayesport
#рек #рекомендации #реклама #фифа #футбол #казахстан #астана #алматы #fifa #fyp #fyp #fypage #kazakhstan #astana #almaty
Отредактировано · 4 дн.
b__amir__ алтимейт тим составы или обычная игра?
3 дн. Нравится: 1 Ответить Показать перевод
duzel_kaz Ultimate team?
3 дн. Ответить
kappa7890 Был же 1млн? Или 700 на кс и 300 на фифу?
3 дн. Ответить
Посмотреть ответы (1)
narutoo_a_a Где регестрироваться
3 дн. Ответить
Посмотреть ответы (1)
duisengazyy11 Можете на кс сделать? Если даже призовой 10к очень хочу
3 дн. Ответить
Посмотреть ответы (2)
Нравится arman_pirmanov и ещё 162
4 дней назад
Добавьте комментарий...

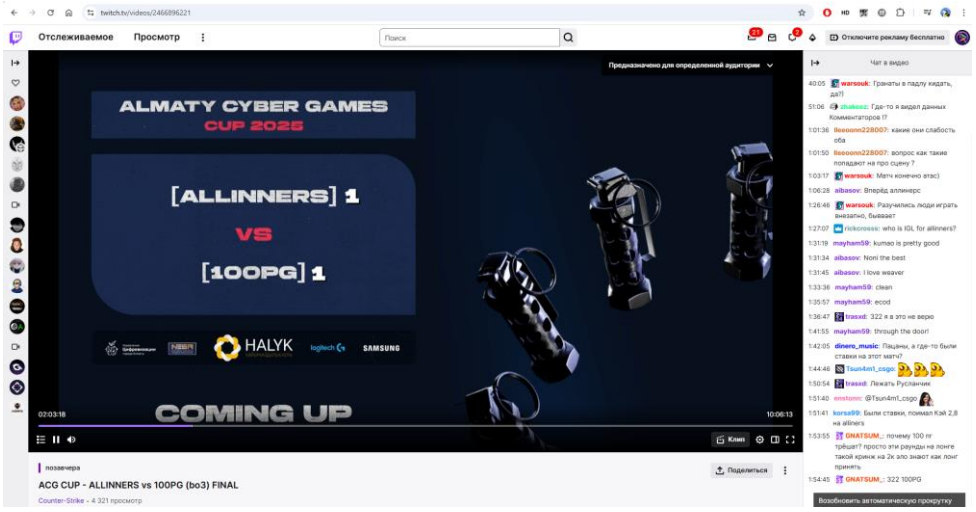
Был проведен стрим турнира ACG Students League 2025



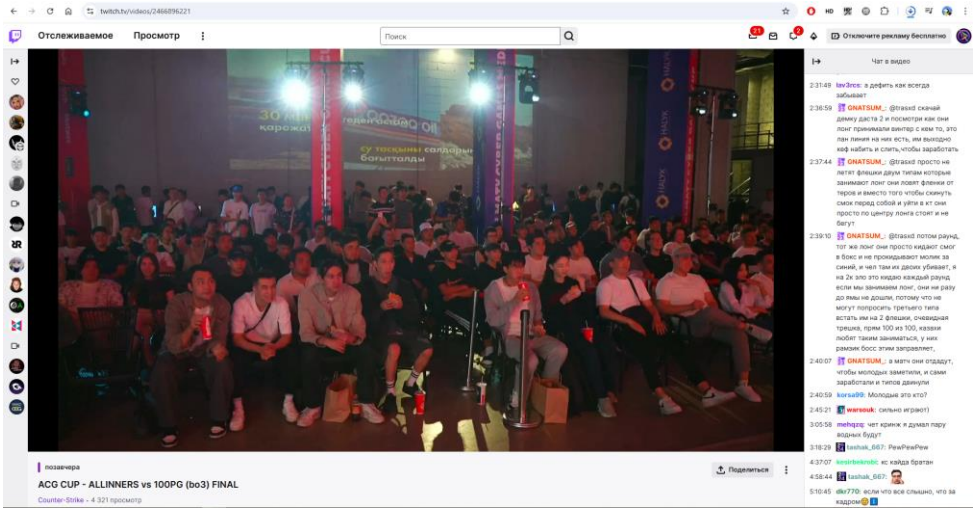


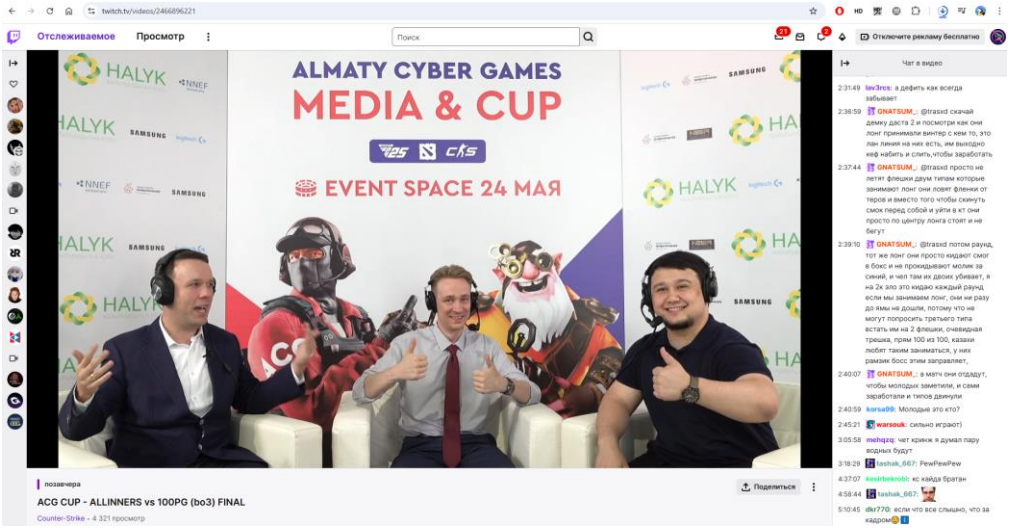


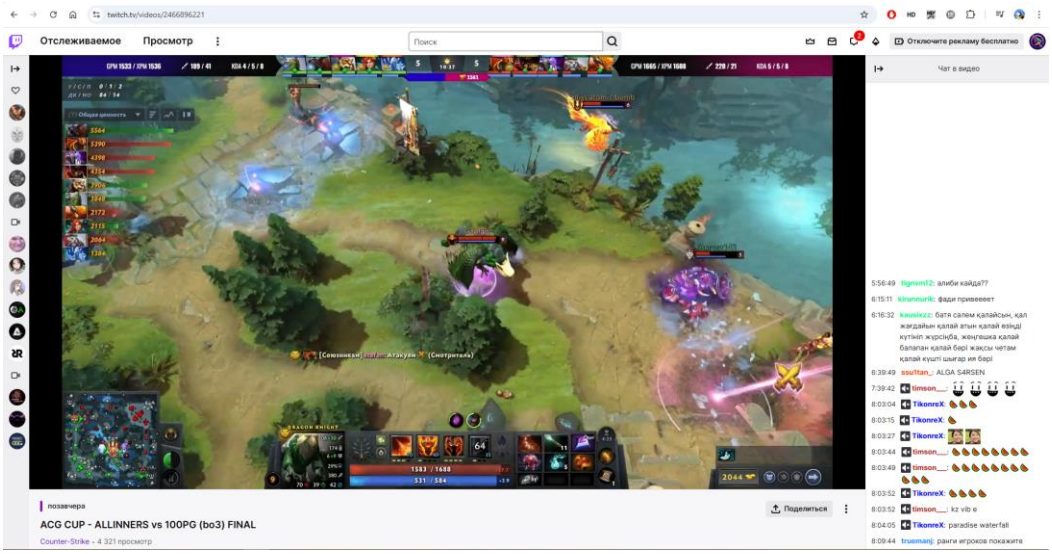

twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
ALMATY CYBER GAMES
MEDIA & CUP
EVENT SPACE 24 МАЯ
HALYK
SAMSUNG
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться
10:48 HvNNN_tv:
10:55 HvNNN_tv:


twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
Предназначено для определенной аудитории
ALMATY CYBER GAMES
CUP 2025
[ALLINNERS] 1
VS
[100PG] 1
HALYK
SAMSUNG
COMING UP
02:03:18
10:06:13
Клип
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться
40:05 warsouk: Гранаты в падлу кидать, да?)
51:06 zhakeez: Где-то я видел данных Комментаторов !?
1:01:36 lleeoonn228007: какие они слабость оба
1:01:50 lleeoonn228007: вопрос как такие попадают на про сцену ?
1:03:17 warsouk: Матч конечно атас)
1:06:28 aibasov: Вперёд аллинерс
1:26:48 warsouk: Разучились люди играть внезапно, бывает
1:27:07 rickcross: who is IGL for allinners?
1:31:19 mayham59: kumao is pretty good
1:31:34 aibasov: Noni the best
1:31:45 aibasov: I love weaver
1:33:36 mayham59: clean
1:35:57 mayham59: ecod
1:36:47 trasxd: 322 я в это не верю
1:41:55 mayham59: through the door!
1:42:05 dinero_music: Пацаны, а где-то были ставки на этот матч?
1:44:48 Tsun4m1_csgo:
1:50:54 trasxd: Лежать Руслаников
1:51:40 emstonc: @Tsun4m1_csgo
1:51:41 korsa99: Были ставки, поймал Кэй 2,8 на allinners
1:53:55 GNATSUM_: почему 100 пг трёшат? просто эти раунды на лонге такой кринж на 2к ало знают как лонг принять
1:54:45 GNATSUM_: 322 100PG
Возобновить автоматическую прокрутку

twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
Предназначено для определенной аудитории
03:56:54
10:06:13
Клип
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться
2:28:58 SHALun_cs2: ALLINNERS
2:31:33 ideomitsu: ахахах
2:31:49 lev3rcs: а дефить как всегда забывает
2:36:59 GNATSUM_: @trasxd скачай демку даста 2 и посмотри как они лонг принимали винтер с кем то, это лан линия на них есть, им выходно кеф набить и слить,чтобы заработать
2:37:44 GNATSUM_: @trasxd просто не летят флешки даум типам которые занимают лонг они ловят флеики от теров и вместо того чтобы скинуть смок перед собой и уйти в кт они просто по центру лонга стоят и не бегут
2:39:10 GNATSUM_: @trasxd потом раунд, тот же лонг они просто кидают смог в бокс и не проходиьают молим за синий, и чел там их двоих убивает, я на 2к ало это кидаю каждый раунд, если мы занимаем лонг, они не разу до ямы не дошли, потому что не могут попросить третьего типа встать им на 2 флешки, очевидная трешка, прям 100 из 100, казаки любят таким заниматься, у них рамзик босс этим заправляет,
2:40:07 GNATSUM_: а матч они отдадут, чтобы молодых заметили, и сами заработали и типов двинули
2:40:59 korsa99: Молодые это кто?
2:45:21 warsouk: сильно играют)
3:05:58 mehqzq: чет кринж я думал пару водных будут
3:18:29 lashak_667: PewPewPew


twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться


twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
ALMATY CYBER GAMES
MEDIA & CUP
EVENT SPACE 24 МАЯ
HALYK
SAMSUNG
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться


twitch.tv/videos/2466896221
Отслеживаемое
Просмотр
Поиск
Отключите рекламу бесплатно
Чат в видео
позавчера
ACG CUP - ALLINNERS vs 100PG (bo3) FINAL
Counter-Strike • 4 321 просмотр
Поделиться

5. **Проведение мероприятие Almaty Cyber Games Cup**

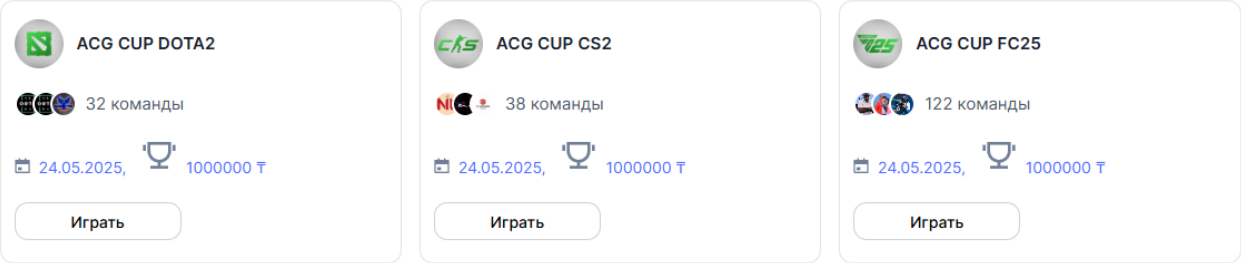
Проведение отборочного этапа ACG CUP

Регистрация и Онлайн-часть

С 21 Апреля по 02 мая проходила регистрация участников турнира на площадке iPlay Esports. Отборочные игры были проведены с 04 мая по 11 мая! По итогам отборочных игр по дисциплине CS2, Dota2 и FC25 прошли на финальную стадию следующие команды: Allinners [CS2] (город Астана), 100PG [CS2] (город Алматы), Верный [Dota2] (город Алматы), Ban Monkey [Dota2] (город Алматы), ARGYN [FC25] (Караганда), FENUMA [FC25] (Караганда), ADILBEK [FC25] (Тараз), KURT RUSSEL4 [FC25] (Алматы).

Статистика участия команд:
38 команд по CS2 (В каждой команде по 6 человек)
32 команд по Dota 2 (В каждой команде по 6 человек)
122 участника по FC25

Итого: 542 участника по всем дисциплинам!



Проведение Lan/Оффлайн этапа ACG CUP

ALMATY CYBER GAMES CUP
ALMATY CYBER GAMES CUP

SAMSUNG

MEDIA & CUP
EVENT SPACE 24 МАЯ
HALYK
SAMSUNG
NNEF

24 мая 2025 года состоялся турнир **Almaty Cyber Games Cup** главное Республиканское киберспортивное событие весны.

Финальные игры между командами **Allinners**, **100PG, Ban Monkey, Verniy, Fenuma** и **Akanalito** прошли в напряжённой и захватывающей атмосфере. Турнир объединил лучших игроков сцены Алматы в трёх дисциплинах:

CS2 – победителем стала команда **100PG**

Dota2 – победителем стала команда **Ban Monkey**

FC25 – победителем стал участник Фёдор **Fenuma**

Мероприятие собрало тысячи болельщиков, участников и представителей вузов. Яркая атмосфера, профессиональная организация, качественный киберспортивный контент и искренние эмоции сделали турнир по-настоящему незабываемым.

Более подробный отчет был направлен ранее Заказчику.

6. Проведение мероприятие Almaty Cyber Games Media

Проведение отборочного этапа ACG CUP

Регистрация и Онлайн-часть

С 21 Апреля по 02 мая проходила регистрация участников турнира. Отборочные игры были проведены с 09 мая по 11 мая! По итогам отборочных игр по дисциплине CS2

прошли на финальную стадию следующие команды: Amomakeme [CS2] (город Астана), Tarakan [CS2] (город Алматы).

Статистика участия команд:
8 звёздных команд по CS2 (блогеры, стримеры, артисты и музыкальные исполнители Казахстана)

Итого: 48 участника с общим количеством подписчиков 11 268 000!

24 мая 2025 года состоялся турнир **Almaty Cyber Games Media** главное Медийное киберспортивное событие весны.

Финальные игры между командами **Tarakan** и **Amomakeme** прошли в напряжённой и захватывающей атмосфере. Турнир объединил лучших звёздных игроков сцены Алматы по дисциплине CS2:

Победителем стала команда **Tarakan**

Мероприятие собрало тысячи болельщиков, участников. Яркая атмосфера, профессиональная организация, качественный киберспортивный контент и искренние эмоции сделали турнир по-настоящему незабываемым.

Более подробный отчет был направлен ранее Заказчику.

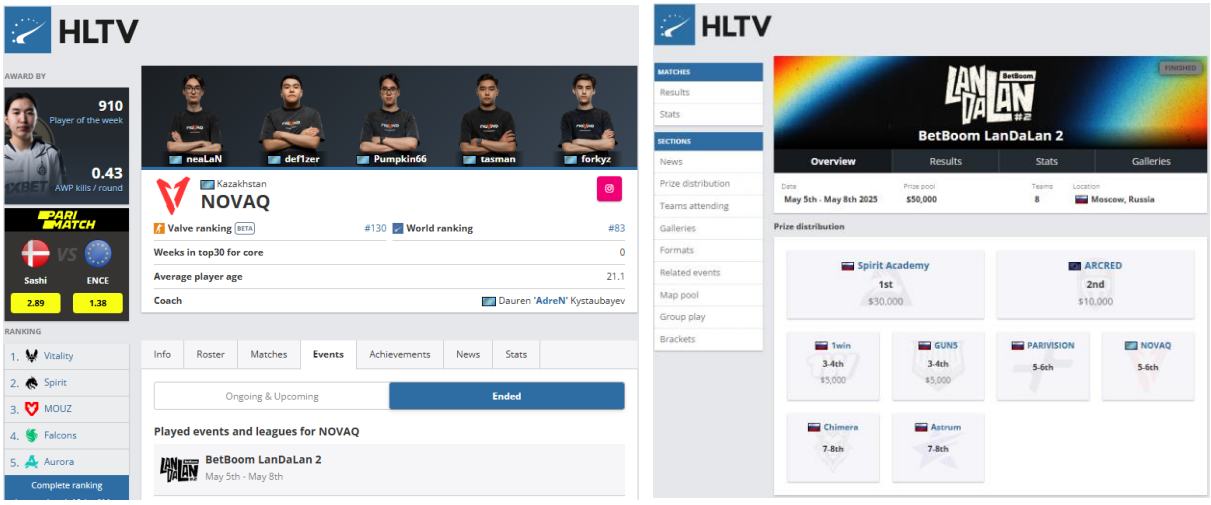
7. Получение приглашение на участие (слот для победителей ACG) в международных европейских турнирах

В рамках проекта «Almaty Cyber Games 2023–2025» победители турнира ACG получили эксклюзивные слоты на участие в закрытых квалификациях международных турниров. Участие в этих квалификациях позволило командам проявить себя на высоком уровне, что стало важным шагом в развитии их профессиональной карьеры.

По итогам турниров команды из Алматы заняли достойные позиции, продемонстрировав высокий уровень подготовки и конкурентоспособности на международной арене. Эти результаты укрепили репутацию Алматы как центра развития киберспорта и открыли дополнительные возможности для участия казахстанских игроков в престижных европейских соревнованиях, таких как BLAST, ESL и CCT.

- Команда **Novaq** получила приглашение на турнир **LanDaLan 2**. Команда заняла **5-6 место**, подтвердив высокий уровень казахстанского киберспорта в европейском регионе.

LanDaLan 2

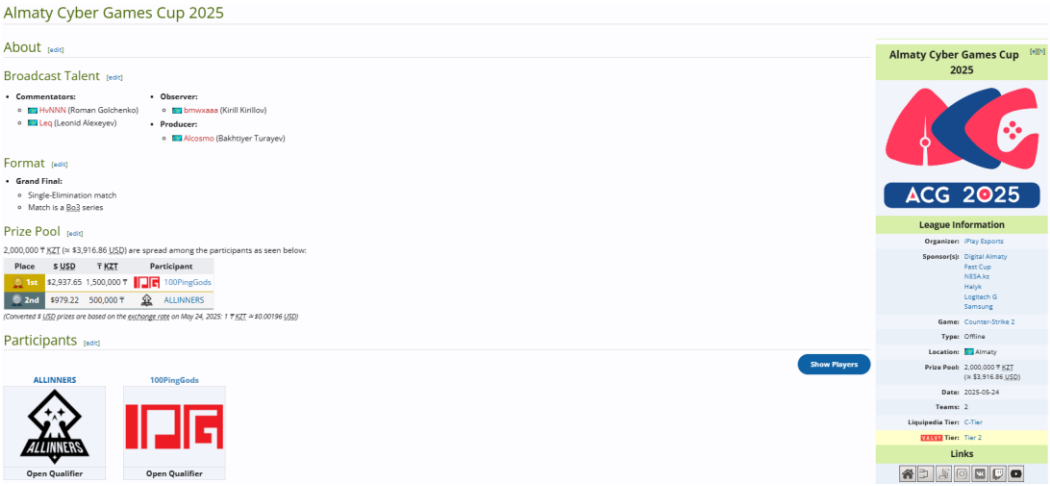


Ссылка на турнир: https://www.hltv.org/events/8409/betboom-landalan-2

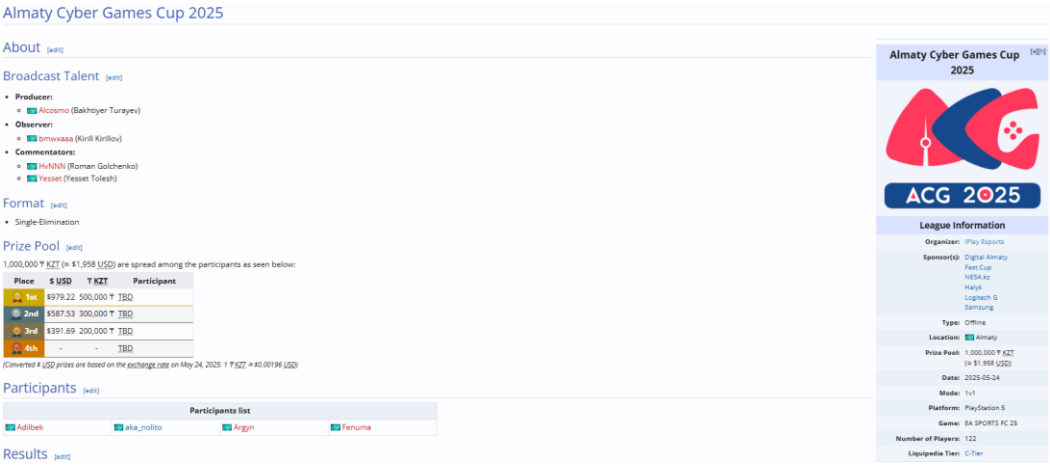
Эти достижения стали прямым результатом поддержки проекта ACG и успешно реализованной стратегии интеграции казахстанских команд в международные турниры.

8. Публикации проекта ACG на международных киберспортивных порталах HLTV Liquipedia

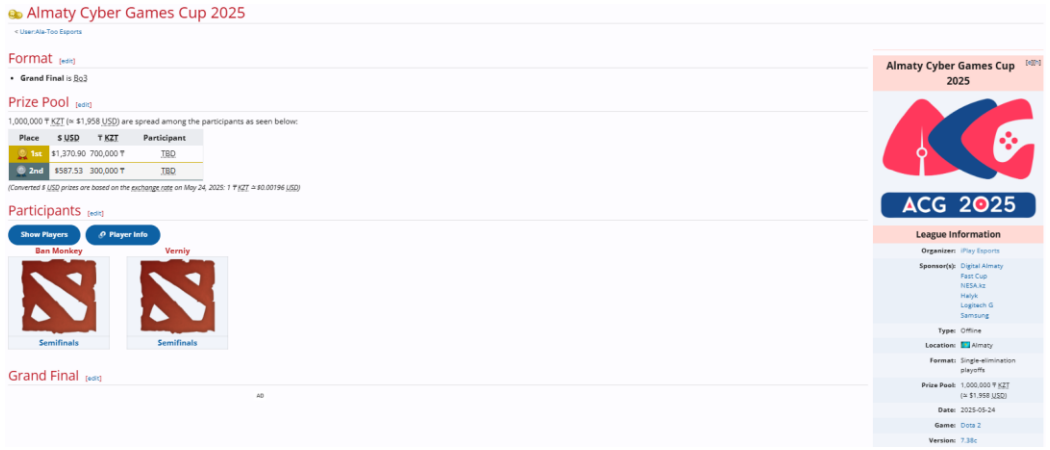
Публикация турнира Almaty Cyber Games Cup 2025 на портале **Liquidpedia** по дисциплине **CS2**
Ссылка: https://liquipedia.net/counterstrike/Almaty_Cyber_Games/2025/Cup



Публикация турнира Almaty Cyber Games Cup 2025 на портале **Liquidpedia** по дисциплине **FC25**
Ссылка: https://liquipedia.net/easportsfc/Almaty_Cyber_Games/2025/Cup



Публикация турнира Almaty Cyber Games Cup 2025 на портале **Liquidpedia** по дисциплине **FC25**
Ссылка: https://liquipedia.net/dota2/User:Ala-Too_Esports/Almaty_Cyber_Games/2025/Cup



Публикация турнира Almaty Cyber Games Cup 2025 на портале **HLTV** по дисциплине **CS2**
Турнир получил статус **VRS (Valve Regional Standings),** что делает его официальной частью международной рейтинговой системы Valve
Ссылка: https://www.hltv.org/events/8517/almaty-cyber-games-cup-2025

9. Публикации проекта ACG в СМИ

Пресс-релиз:

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **Vecher.kz**
Ссылка: https://vecher.kz/ru/article/v-almaty-proidet-respublikanskii-turnir-acg-media-cup-2025-v-sfere-kibersporta.html

VECHERKZ Алматы Экономика Общество Политика Мир Культура Официальный Алматы Brt

Главная: Общество

В Алматы пройдет республиканский турнир ACG Media & Cup 2025 в сфере киберспорта

Автор Vecher.kz / 17:15, 22 мая 2025

Сгенерировано ИИ

Игры пройдут по трем дисциплинам: Dota 2, Counter-Strike 2 и FC 25, сообщает Vecher.kz.

24 мая на площадке Event Space в ТРК «FORUM» (пр. Сейфуллина, 617) состоится яркое событие для поклонников гейминга, киберспорта и цифровой культуры - Almaty Cyber Games Media & Cup 2025.

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **Kursiv Media**
Ссылка: https://kz.kursiv.media/2025-05-22/v-almaty-projdet-turnir-po-kibersportu-acg-media-cup-2025/

КУРСИВ

RU EN KZ

НОВОСТИ
ИСТОРИИ
АВТО
ИНВЕСТИЦИИ
БАНКИ И ФИНАНСЫ
РЕСУРСЫ
НЕДВИЖИМОСТЬ
КУРСИВ RESEARCH
BUSINESS GUIDE
LIFESTYLE
SUPERJOURNAL
МНЕНИЯ
АРХИВ

РЕДАКЦИЯ
РЕКЛАМА
СПЕЦПРОЕКТЫ

КАЗАХСТАН
УЗБЕКИСТАН

LIFESTYLE

В Алматы пройдет турнир по киберспорту ACG Media & Cup 2025

Опубликовано 22 мая 2025 17:55

Ольга Черкасова
корреспондент отдела LifeStyle
o.cherkassova@kursiv.media

ТУРНИР

shutterstock, билд-редактор: Дастан Шанай

24 мая на площадке Event Space в ТРК «FORUM» состоится киберспортивный турнир Almaty Cyber Games Media & Cup 2025. Это ежегодное событие, которое проводится в третий раз, собирает участников со всего Казахстана и организовано при поддержке Управления по цифровизации акимата Алматы.

Игры пройдут по трем популярным дисциплинам: Dota 2, Counter-Strike 2 и FC 25. Турнир объединит как профессиональных игроков, так и представителей медиа — блогеров, стримеров, артистов и музыкантов, которые выступят в отдельной категории.

Организаторы — iPlay Esports и Национальная Ассоциация по студенческому киберспорту (NESA) — отмечают, что соревнование также станет отборочным этапом для участия в международном турнире ACG International.

Пост релиз:

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **inbusiness**
Ссылка: https://inbusiness.kz/ru/news/bolshe-chem-igra

Больше чем игра

Максим Морозов 26.05.25, 16:49 1508

Финал турнира по киберспорту ACG Media & Cup определил победителей.

В Алматы прошел турнир Almaty Cyber Games Media & Cup, ставший финалом масштабного республиканского соревнования по киберспорту, сообщает inbusiness.kz. В поединках за победу в дисциплинах CS2, FC25 и Dota2 боролись лучшие казахстанские команды и игроки.

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **Inform Buro**
Ссылка: https://informburo.kz/novosti/rassredotoctes-i-farmite-v-almaty-prosel-turnir-po-kibersportu-almaty-cyber-games-media-cup-2025

"Рассредоточьтесь и фармите". В Алматы прошёл турнир по киберспорту Almaty Cyber Games Media & Cup 2025

26 мая 2025, 16:28 892 Алина Бровкина Написать автору

Фото Максима Морозова, inbusiness.kz

Партнёрами турнира стали благотворительный фонд Halyk Тимура Кулибаева и общественный фонд NNEF.

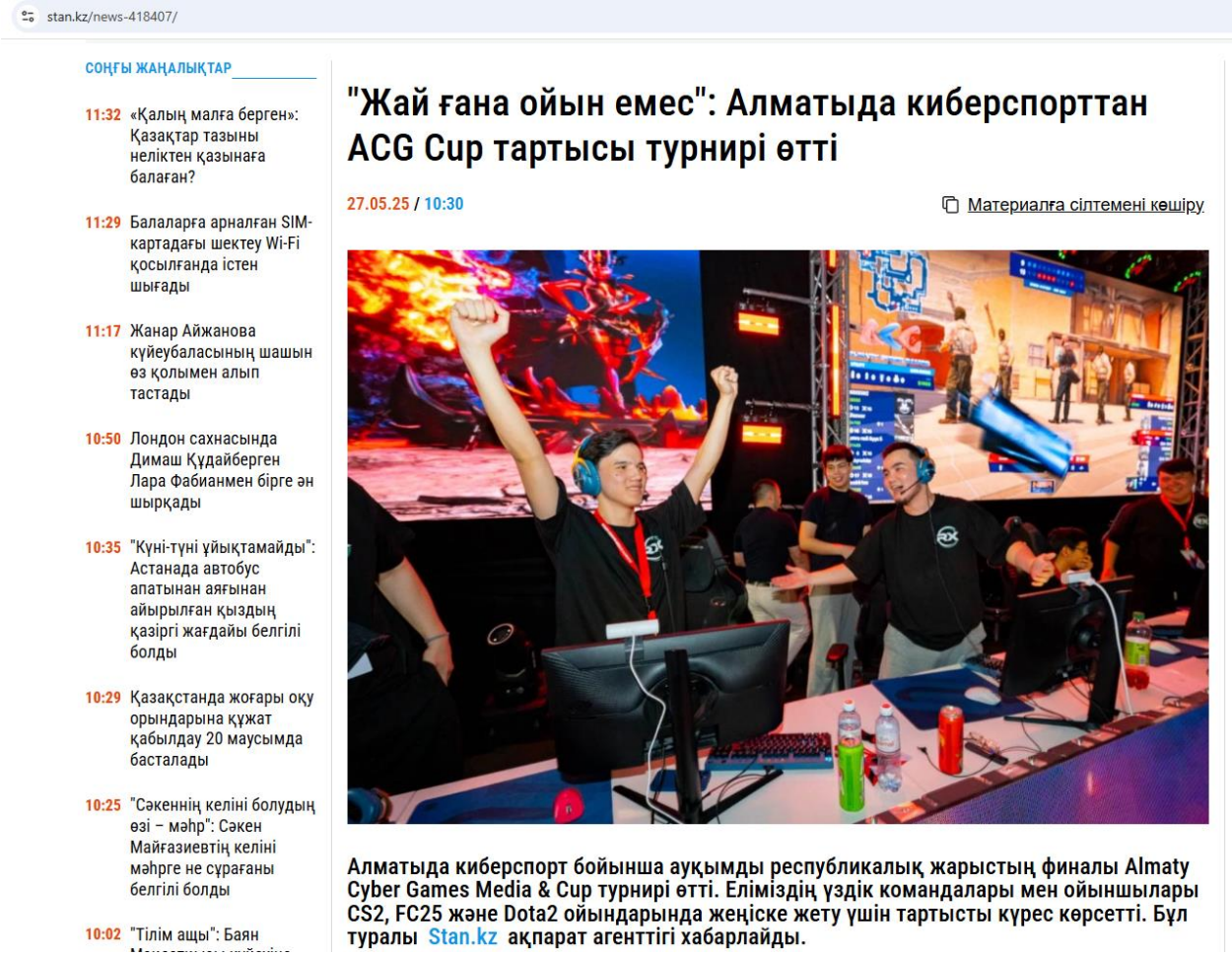
На минувших выходных Алматы в очередной раз стал местом сбора киберспортсменов и любителей компьютерных игр, которым предстояло сразиться в трёх популярных дисциплинах – Dota 2, Counter-Strike 2 и FC25. В Almaty Cyber Games приняли участие около 1000 человек в возрасте от 16 до 24 лет. Турнир включал две категории: **ACG Cup** – для студенческих команд и молодых профессионалов, **ACG Media** – медийная лига с участием популярных блогеров, стримеров и инфлюенсеров. Кроме основных игр, были организованы мини-турниры для зрителей. На площадке было установлено 12 дополнительных игровых станций, чтобы гости могли лично испытать себя в киберспортивных баталиях.

ПОПУЛЯРНОЕ В НАШЕМ TELEGRAM-КАНАЛЕ

1 ❗ Ерболат Досаев обратился к алматинцам после отставки
3351 6 129

2 ⚡ Дархан Сатыбалды назначен новым акимом Алматы
3294 5 157

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале
Ссылка: https://stan.kz/news-418407/


stan.kz/news-418407/

СОҢҒЫ ЖАҢАЛЫҚТАР

11:32 «Қалың малға берген»: Қазақтар тазыны неліктен қазынаға балаған?

11:29 Балаларға арналған SIM-картадағы шектеу Wi-Fi қосылғанда істен шығады

11:17 Жанар Айжанова күйеубаласының шашын өз қолымен алып тастады

10:50 Лондон сахнасында Димаш Құдайберген Лара Фабианмен бірге ән шырқады

10:35 "Күні-түні ұйықтамайды": Астанада автобус апатынан аяғынан айырылған қыздың қазіргі жағдайы белгілі болды

10:29 Қазақстанда жоғары оқу орындарына құжат қабылдау 20 маусымда басталады

10:25 "Сәкеннің келіні болудың өзі – мәнр": Сәкен Майғазиевтің келіні мәнрге не сұрағаны белгілі болды

10:02 "Тілім ашы": Баян

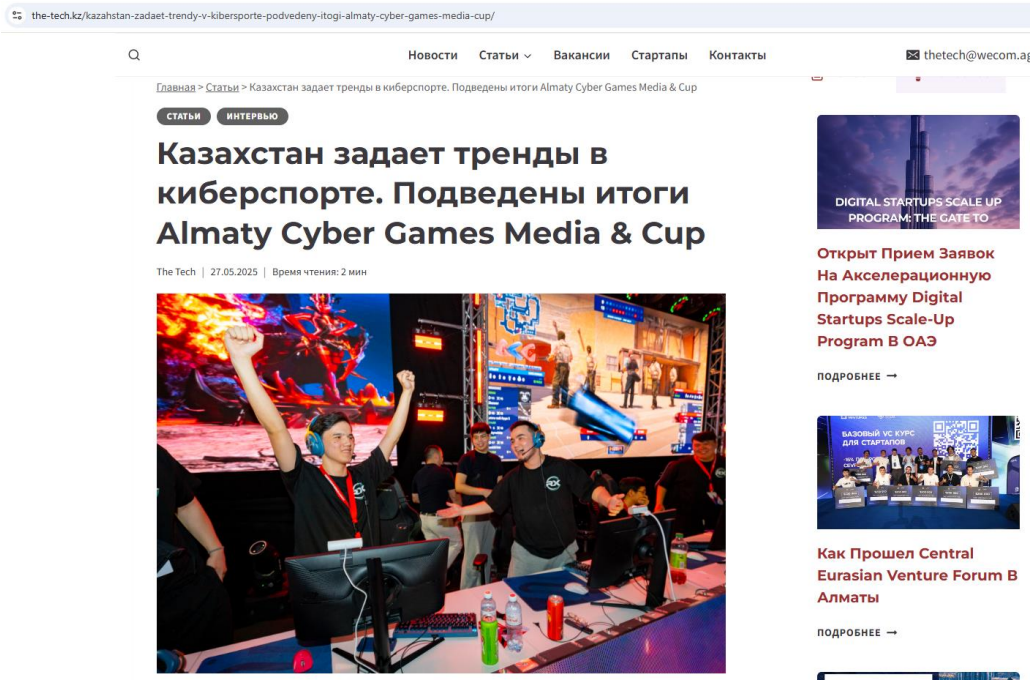
"Жай ғана ойын емес": Алматыда киберспорттан ACG Cup тартысы турнирі өтті

27.05.25 / 10:30

Материалға сілтемені көшіру

Алматыда киберспорт бойынша ауқымды республикалық жарыстың финалы Almaty Cyber Games Media & Cup турнирі өтті. Еліміздің үздік командалары мен ойыншылары CS2, FC25 және Dota2 ойындарында жеңіске жету үшін тартысты күрес көрсетті. Бұл туралы Stan.kz ақпарат агенттігі хабарлайды.

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **The Tech KZ**
Ссылка: https://the-tech.kz/kazahstan-zadaet-trendy-v-kibersporte-podvedeny-itogi-almaty-cyber-games-media-cup/


the-tech.kz/kazahstan-zadaet-trendy-v-kibersporte-podvedeny-itogi-almaty-cyber-games-media-cup/

Новости Статьи Вакансии Стартапы Контакты thetech@wecom.a

Главная > Статьи > Казахстан задает тренды в киберспорте. Подведены итоги Almaty Cyber Games Media & Cup

СТАТЬИ ИНТЕРВЬЮ

Казахстан задает тренды в киберспорте. Подведены итоги Almaty Cyber Games Media & Cup

The Tech | 27.05.2025 | Время чтения: 2 мин

DIGITAL STARTUPS SCALE UP PROGRAM: THE GATE TO

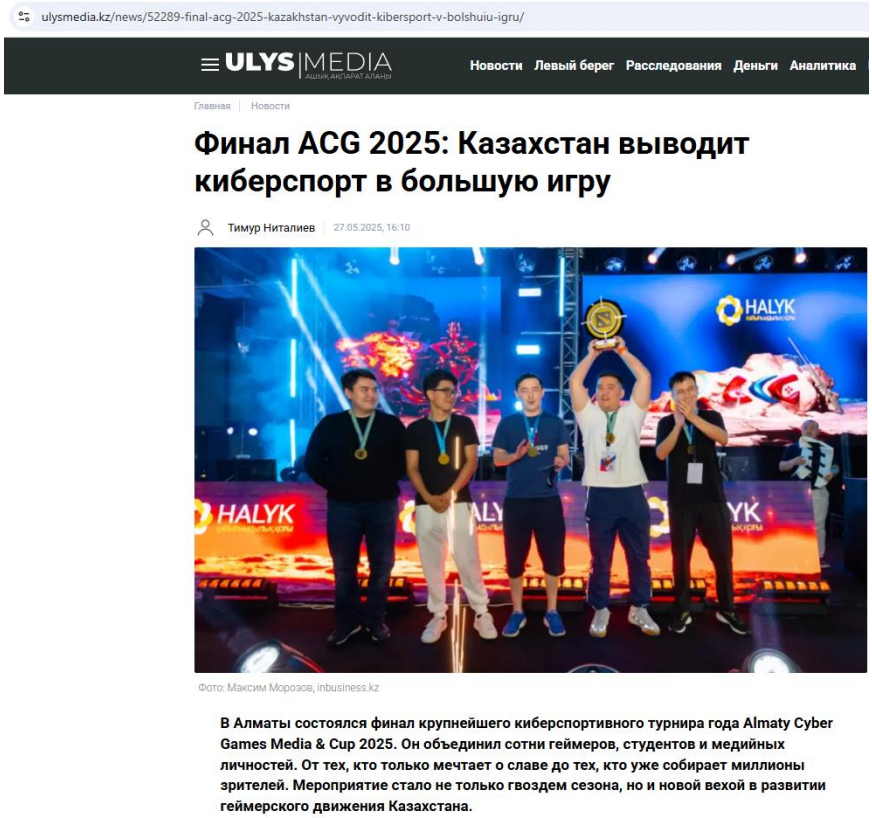
Открыт Прием Заявок На Акселерационную Программу Digital Startups Scale-Up Program В ОАЭ

ПОДРОБНЕЕ →

Как Прошел Central Eurasian Venture Forum В Алматы

ПОДРОБНЕЕ →

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **Ulys Media**
Ссылка: https://ulysmedia.kz/news/52289-final-acg-2025-kazakhstan-vyvodit-kibersport-v-bolshuiu-igru/



ulysmedia.kz/news/52289-final-acg-2025-kazakhstan-vyvodit-kibersport-v-bolshuiu-igru/

ULYS MEDIA

Новости Левый берег Расследования Деньги Аналитика

Главная | Новости

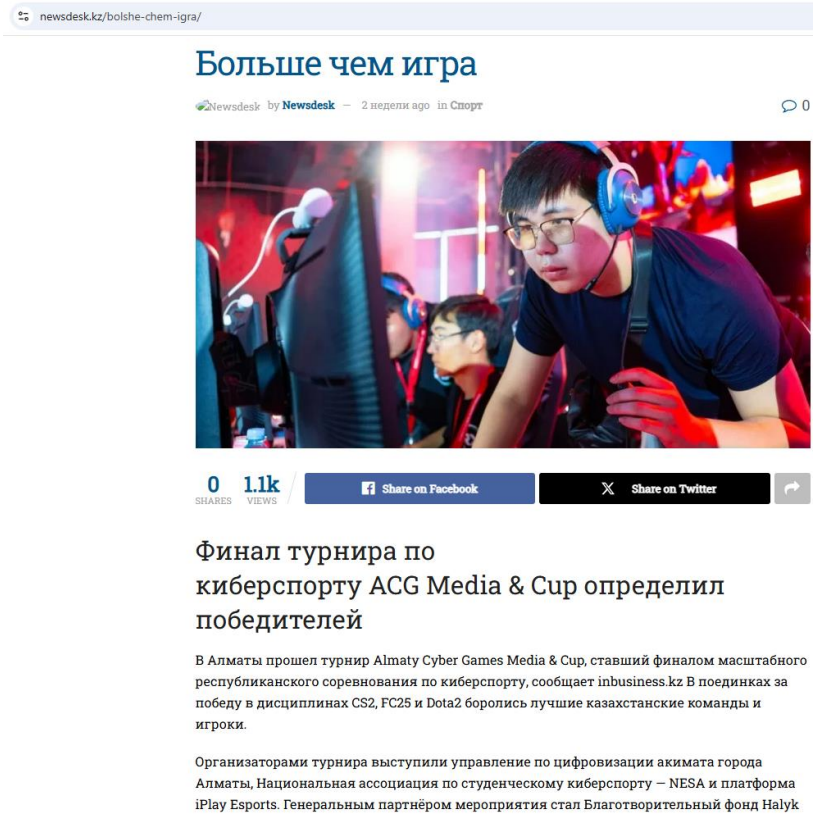
Финал ACG 2025: Казахстан выводит киберспорт в большую игру

Тимур Ниталиев 27.05.2025, 16:10

Фото: Максим Морозов, inbusiness.kz

В Алматы состоялся финал крупнейшего киберспортивного турнира года Almaty Cyber Games Media & Cup 2025. Он объединил сотни геймеров, студентов и медийных личностей. От тех, кто только мечтает о славе до тех, кто уже собирает миллионы зрителей. Мероприятие стало не только гвоздем сезона, но и новой вехой в развитии геймерского движения Казахстана.

Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **NewsDek**
Ссылка: https://newsdesk.kz/bolshe-chem-igra/



newsdesk.kz/bolshe-chem-igra/

Больше чем игра

Newsdesk by Newsdesk — 2 недели ago in Спорт 0

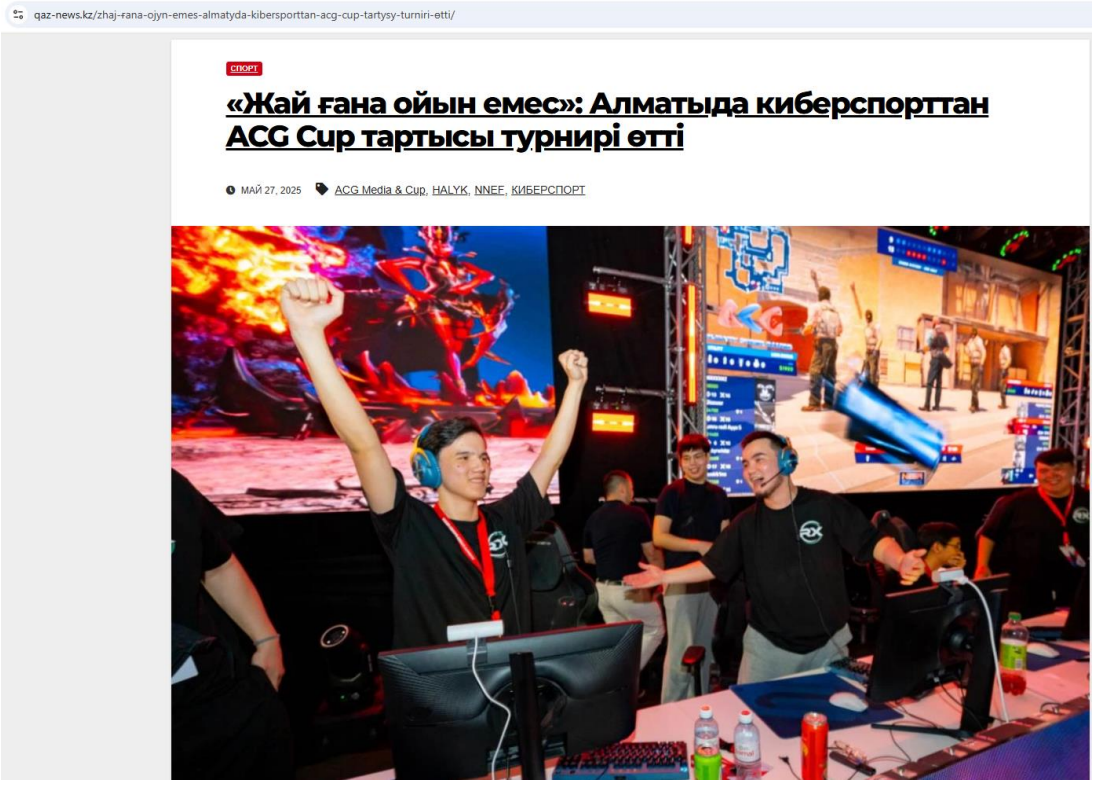
0 SHARES 1.1k VIEWS Share on Facebook Share on Twitter

Финал турнира по киберспорту ACG Media & Cup определил победителей

В Алматы прошел турнир Almaty Cyber Games Media & Cup, ставший финалом масштабного республиканского соревнования по киберспорту, сообщает inbusiness.kz В поединках за победу в дисциплинах CS2, FC25 и Dota2 боролись лучшие казахстанские команды и игроки.

Организаторами турнира выступили управление по цифровизации акимата города Алматы, Национальная ассоциация по студенческому киберспорту — NESA и платформа iPlay Esports. Генеральным партнёром мероприятия стал Благотворительный фонд Halyk

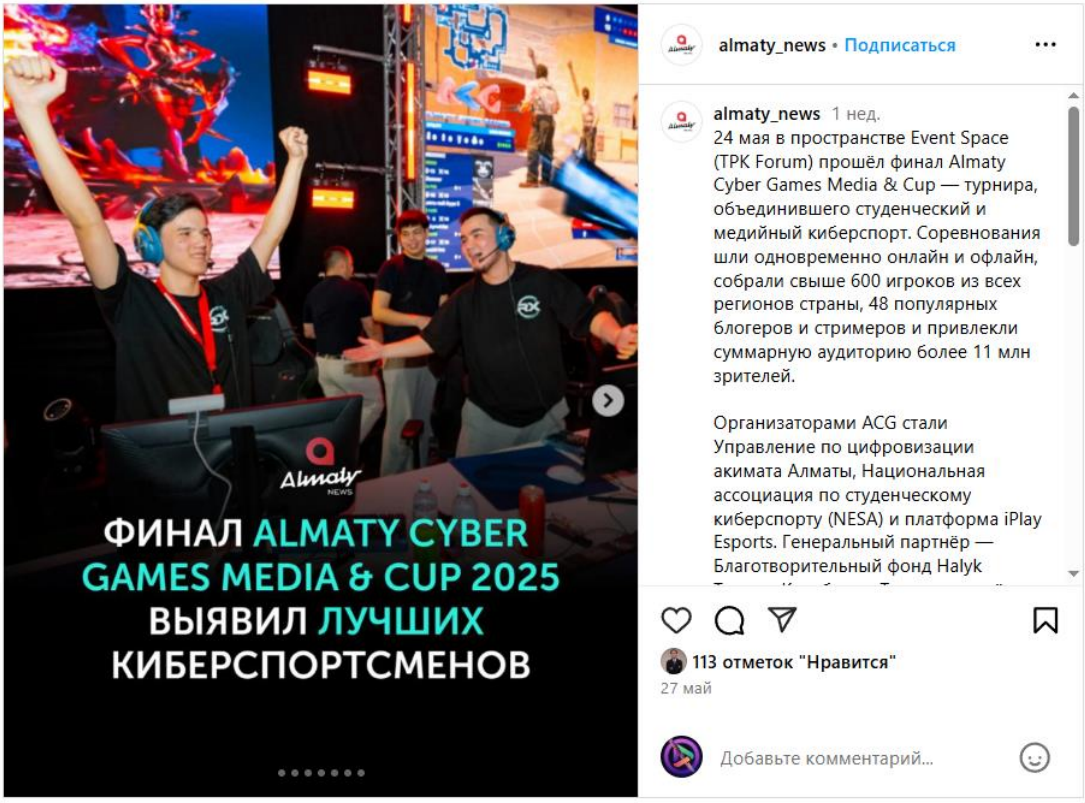
Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 на новостном портале **QazNews**
Ссылка: https://qaz-news.kz/zhaj-%D2%93ana-ojyn-emes-almatyda-kibersporttan-acg-cup-tartysy-turniri-%D3%A9tti/



Публикация турнира Almaty Cyber Games Media & Cup 2025 в социальных сетях СМИ:

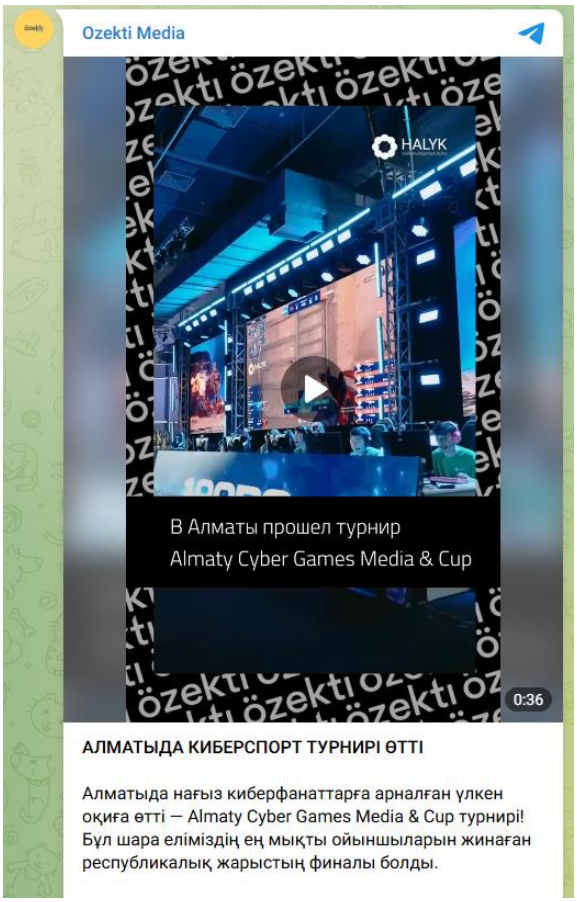
Ссылка: https://www.instagram.com/reel/DKJ5BVRIqIr/?igsh=MWUxaGhrYTRrcG01aQ%3D%3D

Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJ1MOVCHWc/?igsh=MW91eXA1NnZ6c2M2eg%3D%3D

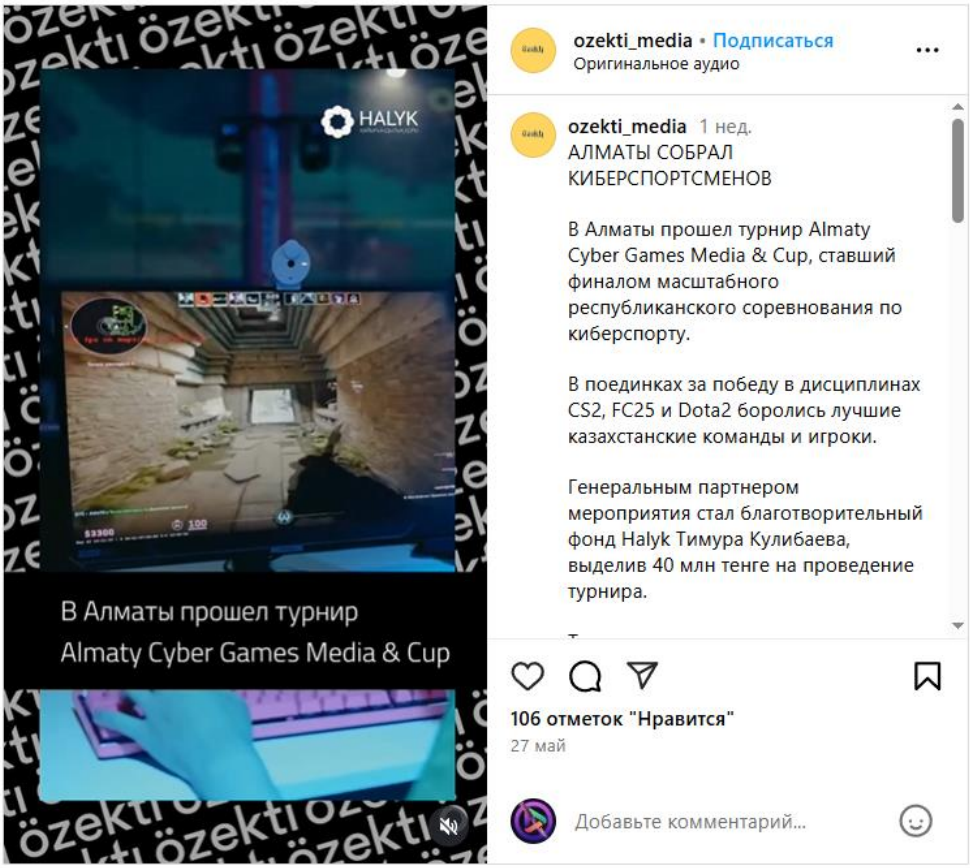


Ссылка: https://www.instagram.com/reel/DKJz2f5tOkA/?igsh=MXRpbW5uMzc5bTlzdQ%3D%3D

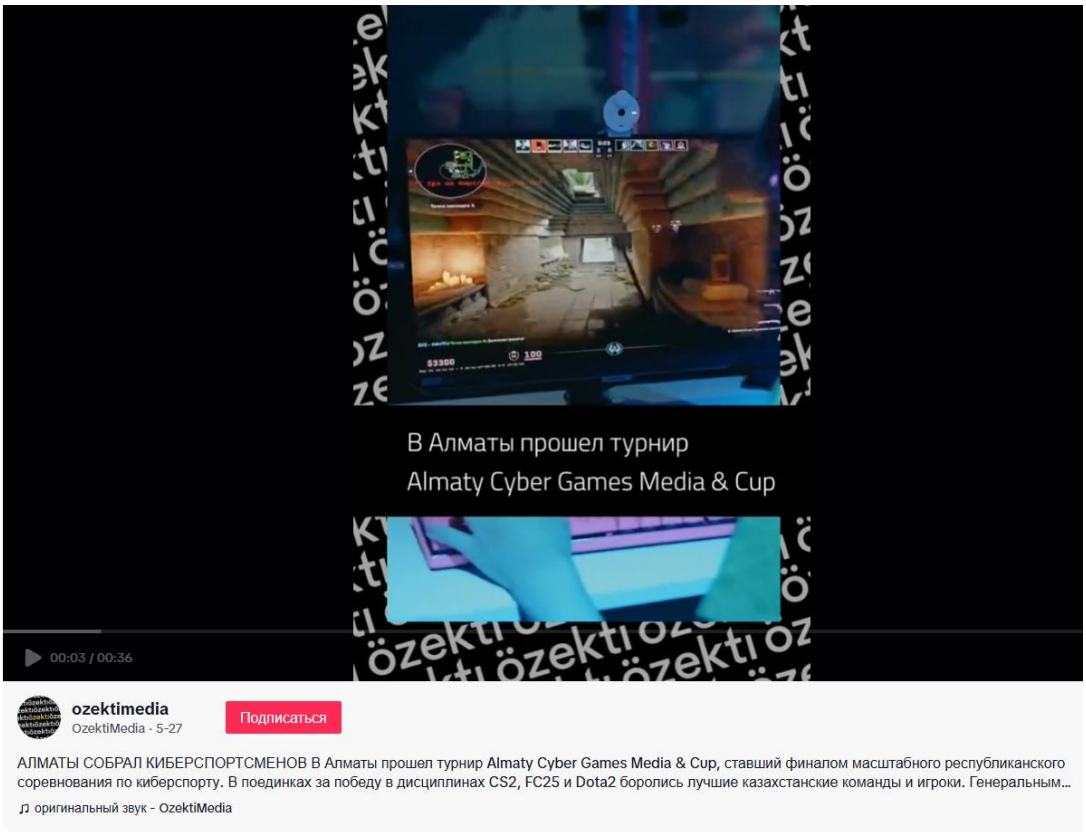
Ссылка: https://t.me/ozektimedia/2480



Ссылка: https://www.instagram.com/reel/DKJdiHvqQnf/?igsh=enIwcmZwZzF4b2hl



Ссылка: https://www.tiktok.com/@ozektimedia/video/7509016929688931590?_r=1&_t=ZM-8whoSUsJVdG



Ссылка: https://t.me/thetechkz/8748

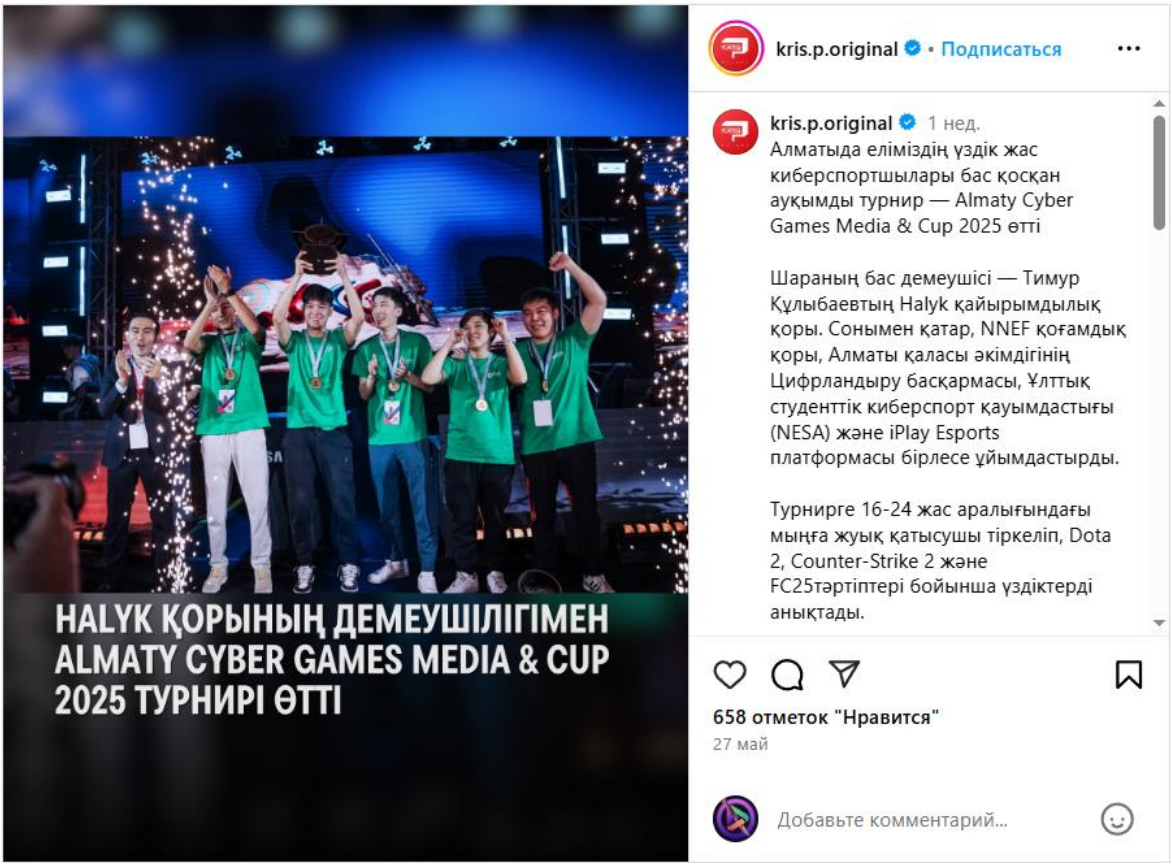
Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUEwPs275/?igsh=anpzcG82NWw1ZTF6

Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUJlDMRO8/?igsh=MTVreXpkaWxyYTUxdA%3D%3D

Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUOsWsjbN/?igsh=dHF4M2gwazRmOXM2

Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUL6pssmw/?igsh=YWViemJubXc4dHY2

Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUUJJsUYc/?igsh=MW9saTF1anRhdmNncA%3D%3D



Ссылка: https://www.instagram.com/p/DKJUG-bsYxP/?igsh=dTN5ZWpvNmFjM3Bp

10. Привлечение инвестиций и/или грантов в компании или ВУЗы, зарегистрированных в Республике Казахстан или юрисдикции МФЦА с фактическом адресом в г.Алматы для развития киберспортивного направления:

В рамках проекта «Almaty Cyber Games 2023–2025» удалось привлечь значительные инвестиции и гранты от ведущих компаний и организаций, зарегистрированных в Республике Казахстан и юрисдикции МФЦА с фактическим адресом в городе Алматы. Среди ключевых инвесторов и партнеров проекта:

Технологическая компания ТОО "Starcom Kazakhstan" и Объединение Юридических Лиц "Национальная Ассоциация по Студенческому Киберспорту.

Эти инвестиции и гранты сыграли ключевую роль в развитии киберспортивного направления в Алматы, позволив провести масштабные турниры, внедрить инновационные технологические решения и укрепить статус города как центра киберспорта в Центральной Азии.

В рамках реализации проекта «Almaty Cyber Games 2023–2025» было привлечено **69 740 долларов США** в виде инвестиций и грантов за второй квартал 2025 года.

№	Наименование компании	Сумма инвестиции по договору	Курс доллара к тенге/евро	Сумма инвестиции в долларах
1	Объединение Юридических Лиц "Национальная Ассоциация по Студенческому Киберспорту"	24 000 000 тг	430 тг	55 810 USD
2	ТОО "Starcom Kazakhstan"	6 000 000 тг	430 тг	13 930 USD
			Итого сумма инвестиции в долларах	69 740 USD

Объединение Юридических Лиц "Национальная Ассоциация по Студенческому Киберспорту", Договор №14/SS от 14.04.2025 года.

ДОГОВОР № 14/SS
возмездного оказания услуг

г.Алматы «14» апреля 2025 года

ОЮЛ «Национальная ассоциация по студенческому киберспорту», именуемое в дальнейшем «Заказчик», в лице Президента **Сайдуллаева Р.А.,** действующего на основании Устава, с одной стороны, и

ТОО «SUMMIT S», именуемое в дальнейшем «Исполнитель», в лице Директора **Дуйсенбиева Д.Ж.,** действующего на основании Устава, с другой стороны, далее совместно именуемые «Стороны», а по отдельности как указано выше или «Сторона», заключили настоящий договор возмездного оказания услуг (далее – Договор), о нижеследующем:

1. Предмет Договора

1.1. Исполнитель оказывает Заказчику услуги по подготовке и проведению республиканского киберспортивного турнира **«Almaty Cyber Games Media & Cup»** (далее-Услуги), а Заказчик обязуется принять и оплатить оказанные Услуги.

1.2. Срок проведения турнира – с 21 апреля 2025 г., по 24 мая 2025 г. Место проведения финальной части турнира – г.Алматы, проспект Сейфуллина, 617, ТРЦ «Forum», 5 этаж, площадка «Event Space».

1.3. Детальный перечень оказываемых Услуг приведен в Приложении 1 к Договору (Техническая спецификация на Услуги), являющемуся его неотъемлемой частью.

2. Права и обязанности Сторон

2.1. **Исполнитель обязан:**

2.1.1. оказать Услуги в порядке, сроки и объеме, установленными условиями настоящего Договора и Технической спецификацией на Услуги;

2.1.2. информировать Заказчика о возможных изменениях в составе Услуг, тарифах и других изменениях, которые могут повлиять на содержание (состав) и стоимость Услуг Исполнителя;

2.1.3. в случае невозможности оказания по каким-либо причинам отдельных видов Услуг, предусмотренных Приложением 1 к Договору, письменно уведомить об этом Заказчика и оказать равноценные услуги по письменному согласованию с Заказчиком;

2.1.4. передать Заказчику исключительные авторские и смежные права на рекламные материалы, разработанные для Заказчика.

2.2. **Заказчик обязан:**

2.2.1. предоставить Заказчику всю информацию, необходимую для оказания Услуг;

2.2.2. в течение 3 (трех) рабочих дней с даты получения от Исполнителя акта выполненных работ (оказанных услуг) подписать его или предоставить письменное обоснование отказа в подписании данного акта с требованием устранить причины, вызвавшие данный отказ. Не получение по истечении 3 (трёх) рабочих дней письменного отказа Заказчика будет являться фактом принятия оказанных Исполнителем услуг;

2.2.3. принять и оплатить оказанные Исполнителем Услуги, в порядке и сроки, установленные настоящим Договором.

2.3. **Исполнитель вправе:**

2.3.1. по согласованию с Заказчиком определять способы оказания Услуг по настоящему Договору;

2.3.2. привлекать третьих лиц в процессе оказания Услуг. В данном случае, ответственность за все действия/бездействия третьих лиц перед Заказчиком несет Исполнитель.

2.4. **Заказчик вправе:**

2.4.1. в любое время проверять ход и качество оказания Услуг;

2.4.2. назначить Исполнителю разумный срок для устранения недостатков (дефектов) и при неисполнении Исполнителем в назначенный срок этого требования, отказаться от исполнения настоящего Договора, а также потребовать от Исполнителя возмещения прямых

Приложение №1
к Договору возмездного оказания услуг
№ 14/SS от 14 апреля 2025 года

Техническая спецификация на Услуги

№	Наименование Услуг	Ед. изм.	Кол-во	Сумма в тенге без НДС
1	Студия видеоконтента	услуга	1	5 248 500
2	Услуги по аренде звукового оборудования	услуга	1	1 495 000
3	Услуги по аренде светового оборудования	услуга	1	1 007 500
4	Услуги по аренде мультимедийного оборудования	услуга	1	5 612 000
5	Услуги по аренде сценических конструкций (подиум, пол, сценические фермы, задняя конструкция)	услуга	1	3 828 400
6	Услуги видео и фото съемки Турнира	услуга	1	732 100
7	Услуги по оформлению места проведения Турнира	услуга	1	2 174 500
8	Услуги по аренде оборудования для проведении Турнира в зоне CS2, Dota2, Playstation и настольных игр	услуга	1	3 902 000
	Итого общая стоимость Услуг в тенге без НДС			**24 000 000**

Подписи Сторон:

Заказчик:
ОЮЛ «Национальная ассоциация по студенческому киберспорту»
Президент
Сайдуллаев Р.А.

Исполнитель:
ТОО «SUMMIT S»
Директор
Дуйсенбиев Д.Ж.

4

Технологическая компания ТОО "Starcom Kazakhstan", Договор №15/SS от 22.04.2025 года

ДОГОВОР ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА ACG MEDIA &CUP №15/SS

город Алматы 22 апреля 2025

Товарищество с ограниченной ответственностью **«Starcom Kazakhstan» (Старком Казахстан), именуемое в дальнейшем «Заказчик», в лице директора Трегубенко О.А., действующей на основании Устава , с одной стороны и**
ТОО «SUMMIT S», именуемое в дальнейшем «Исполнитель», в лице директора Дуйсенбиева Д.Ж., действующего на основании устава, с другой стороны, далее совместно именуемые «Стороны», а по отдельности как указано выше или «Сторона», заключили настоящий договор возмездного оказания услуг (далее – Договор), о нижеследующем:

1.ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

1.1.На период действия настоящего Договора Заказчик поручает, а Исполнитель принимает на себя обязательства оказывать услуги / выполнять работы, в дальнейшем совместно именуемые «Услуги» клиента Заказчика «SAMSUNG ELECTRONICS CENTRAL EURASIA» (САМСУНГ ЭЛЕКТРОНИКС ЦЕНТРАЛЬНАЯ ЕВРАЗИЯ). Выступает Партнером Мероприятия оказать Заказчику Услуги по организации и проведению Мероприятия ACG MEDIA &CUP 24 мая 2025 года, по адресу: г. Алматы, ТРК Forum, зал "Event Space"., а Заказчик обязуется принять надлежащим образом оказанные Услуги и оплатить их.

1.2.Договор закрепляет содержание, общие условия и порядок оказания Услуг. Детальный перечень оказываемых Услуг, их стоимость, объем, сроки, место оказания Услуг, место размещения Рекламы, а при необходимости и иные дополнительные условия, определяются Сторонами в приложениях к Договору.

2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

2.1. Исполнитель обязуется:

2.2.1. Обеспечить Заказчику своевременное оказание Услуг по Договору, качество которых соответствует требованиям, обычно предъявляемым к услугам такого рода. В целях выполнения обязанностей по Договору Исполнитель имеет право привлекать третьих лиц. Ответственность за все действия/бездействия третьих лиц перед Заказчиком несет Исполнитель.

2.2.2. организовать и провести Мероприятие ACG MEDIA &CUP:

- Выступление на сцене (30 минут) — возможность презентовать новый игровой монитор Samsung перед активной киберспортивной аудиторией.
- Выделенная бренд-зона Samsung — уникальное пространство для взаимодействия с гостями и демонстрации продукции.
- Упоминания ведущим — во время мероприятия бренд Samsung будет анонсироваться в ключевых моментах программы.
- Брендирование соцсетей — логотип компании Samsung будет размещен на официальных постах мероприятия в социальных сетях.
- Проведение активности в зоне Samsung — участие гостей в специальных конкурсах, тестировании техники и других интерактивных форматах.

2.2.3. В случае обнаружения Исполнителем каких-либо обстоятельств, препятствующих оказанию Услуг или существенно изменяющих их назначение и содержание, письменно уведомить об этом Заказчика не позднее 2 (Двух) рабочих дней со дня возникновения таких обстоятельств и при необходимости приостановить оказание Услуг по Договору до получения соответствующих распоряжений от Заказчика на основании указанного уведомления. В течение 2 (Двух) рабочих дней с момента получения уведомления, Заказчик обязуется представить Исполнителю соответствующие распоряжения.

2.2.4. Передать Заказчику исключительные авторские и смежные права на Рекламные материалы, разработанные для Заказчика.

2.2.5. По запросу Заказчика знакомить его с ходом оказания Услуг.

2.2.6. Предоставлять Заказчику в установленные законодательством и/или Договором и/или приложениями к нему акты выполненных работ (оказанных услуг) (далее – Акт), счет-фактуры в соответствии с законодательством РК.

2.3. Заказчик вправе:

2.3.1. В целях исполнения Договора заменить Материалы в случае наличия в них ошибок или непринятия Исполнителем по иным аргументированным причинам.

Страница 1 из 8

8	Размещение KV спонсора	Размещение KV спонсора в трансляциях (прямые эфиры, превью, фоны онлайн турниров)		450 000
9	Размещение на сайте организатора	Размещение на сайте организатора турнира логотипа и баннера на ключевой позиции с переходом на сайт спонсора более 100 000 тыс. пользователей	Двадцать дней	300 000
10	Рассылка PUSH-уведомлений	для пользователей платформы iPlay ESports и соц. сетях проекта		200 000
	Итого: 6 000 000 **(Три миллиона) тенге**			

2. Общая стоимость Услуг по настоящему приложению составляет 6 000 000 (шесть миллионов) тенге без учета НДС и оплачивается в следующем порядке:
2.1. Оплата Услуг производится в течении 45 (сорок пять) рабочих дней по факту оказания услуг согласно Приложению № 1 к текущему Договору с момента получения счета на оплату, оформленного правильным образом и после подписания актов выполненных работ, выставления электронного счета-фактуры в срок, а также предоставления отчета об исполненных услугах.
3. Во всем, что не предусмотрено настоящим приложением, Стороны будут руководствоваться Договором.
4. Настоящее приложение является неотъемлемой частью Договора, составлено в 2 (Двух) экземплярах, имеющих равную юридическую силу, по 1 (Одному) экземпляру для каждой из Сторон.

Подписи Сторон:

Заказчик:	**Исполнитель:**
ТОО «Starcom Kazakhstan» (Старком Казахстан) Адрес: 050012, Республика Казахстан, г. Алматы, Алмалинский район, пр. Сейфуллина, дом 502, офис № 907, № 908, № 909 БЦ «Турар» БИН 060440005888 ИИК KZ376017131000020270 АО «Народный Банк Казахстана» БИК HSBKKZKX Директор Трегубенко О.А.	ТОО «SUMMIT S» БИН: 130340013305 01000, Республика Казахстан, г. Астана, ул. Сыганак 54а, БЦ А, офис 611 ИИК: KZ026017111000001404 БИК: HSBKKZKX АО «Народный Банк Казахстана» Тел: +7 771 297 7744 Директор: Дуйсенбиев Д.Ж.

Страница 8 из 8